

## ABSTRAK

Teknologi Informasi merupakan peran penting sebagai media informasi dalam bidang pendidikan. Salah satu peran yaitu dengan mengelola data akademik sekolah tentang pembelajaran atau kurikulum untuk meningkatkan pengetahuan seseorang dalam pembelajaran yang dapat dikelola oleh suatu sekolah atau lembaga pendidikan. Pengolahan sistem akademik sekolah sangat dibutuhkan pada setiap instansi pendidikan untuk mengolah data nilai akademik siswa dengan mudah dan dapat menciptakan output yang berkualitas. Tujuan dari penelitian ini untuk merancang desain *prototype user interface* dan *user experience* suatu sistem informasi data akademik yang akan mempermudah penjadwalan, pengecekan, dan pencatatan, laporan data nilai siswa yang terkomputerisasi. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah desain sistem informasi data akademik yang membantu kerja dari developer, untuk mengembangkan Sistem Informasi akademik. Penelitian ini menggunakan metode *UCD (User Centered Design)* yaitu dimulai dengan menentukan objek penggunaannya, wawancara dengan pengguna, permintaan desain pengguna. Berdasarkan hasil dari penelitian ini telah divalidasi menggunakan metode *Usability Testing* dengan cara memvalidasi hasil rancangan desain *User Interface* dan *User Experience* pada user di SMA Giki 1 Surabaya. Berdasarkan hasil rancangan desain telah sesuai dengan permintaan desain *User interface* dan *User experience* untuk sistem informasi akademik dari pihak SMA Giki 1 Surabaya dan telah di validasi dengan narasumber.

**Kata Kunci :** *Sistem Informasi Akademik, User Centered Design (UCD), Data Nilai, User interface, dan User Experience, Usability Testing.*

## ABSTRACT

Information Technology is an important role as a medium of information in the field of education. One of the roles is to manage school academic data about learning or curriculum to increase one's knowledge in learning that can be managed by a school or educational institution. School academic system processing is needed in every educational institution to process student academic value data easily and can create quality output. The purpose of this research is to design a prototype user interface design and user experience of an academic data information system that will facilitate scheduling, checking, and recording, computerized student grade data reports. The result of this research is an academic data information system design that helps the work of developers, to develop academic information systems. This research uses the UCD (User Centered Design) method, which starts with determining the object of its users, interviews with users, user design requests. Based on the results of this study, it has been validated using the Usability Testing method by validating the results of the User Interface and User Experience design design on users at SMA Giki 1 Surabaya. Based on the results of the design design, it is in accordance with the design request for the User interface and User experience for the academic information system from SMA Giki 1 Surabaya and has been validated with sources.

*Keywords: Academic Information System, User Centered Design (UCD), Value Data, User interface, and User Experience, Usability Testing.*