

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan peran penting sebagai media informasi dalam bidang pendidikan. Salah satu peran yaitu dengan mengelola data akademik sekolah tentang pembelajaran atau kurikulum untuk meningkatkan pengetahuan seseorang dalam pembelajaran yang dapat dikelola oleh suatu sekolah atau lembaga pendidikan [1]. Pengolahan sistem akademik sekolah sangat dibutuhkan pada setiap instansi pendidikan untuk mengolah data nilai siswa dengan efisien dan dapat menciptakan output yang berkualitas [2]. Adanya sistem informasi akademik yang efisien dapat mempermudah wali kelas dalam mengelola hasil akademik siswa dengan menyeluruh sesuai dengan karakteristik pada setiap mata pelajaran dengan jurusan yang telah mereka pilih sehingga akan memperoleh informasi akademik yang sangat lengkap[1].

Pengelolaan akademik sekolah di SMA Giki 1 Surabaya saat ini masih dilakukan secara konvensional, konvensional dalam arti masih menggunakan metode dari guru melakukan penilaian rapor dengan cara manual masih setor nilai kepada guru wali kelas, dan pada sistem jadwal tidak fleksibel dalam arti guru harus melihat papan jadwal yang ada di ruang guru. Pengelolaan jadwal belajar mengajar masih dilakukan secara manual, pengisian nilai raport dan perhitungan nilai raport masih dilakukan secara manual oleh masing-masing guru, pengelolaan data siswa dan guru masih dilakukan dengan menggunakan buku Induk. Dari hasil survei yang telah dilakukan di SMA Giki 1 Surabaya terdapat sistem pengelolaan akademik yang saat ini sedang berjalan menimbulkan beberapa permasalahan yaitu: guru saat perhitungan nilai raport sering terjadi kesalahan (sering *error*) cukup tinggi dan siswa-siswi sering merasa kesulitan saat melihat jadwal pelajaran dalam media kertas.

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang ada, untuk memberikan kemudahan dalam pengelolaan akademik diperlukan sebuah Sistem Informasi Akademik (SIA) yang diterapkan di sekolah tersebut. Beberapa fungsi utama yang perlu dikembangkan dalam sistem tersebut antara lain jadwal untuk mempermudah siswa dan guru dalam melihat jadwal pelajaran, nilai ulangan harian, nilai tugas, nilai ujian semester dan nilai ujian akhir semester yang biasanya hasil ulangan terkumpul dalam bentuk kertas dengan jumlahnya banyak dapat mempersulit guru atau wali kelas

untuk mengontrol nilai tersebut. Untuk mempermudah kinerja guru dalam mengolah hasil akademik dapat menggunakan sebuah sistem informasi akademik sehingga mudah bagi wali kelas atau guru yang mengajar dan siswa juga bisa mengakses melalui *device smartphone* atau *laptop* kapan pun selama mereka terkoneksi dengan jaringan internet.

Hal ini dilakukan untuk membangun sistem yang membantu dalam penyajian data dan informasi tentang nilai-nilai siswa siswi mereka. Tujuan dari perancangan ini menggunakan metode *User Centered Design (UCD)* untuk merancang sebuah desain *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* agar pihak programmer atau developer dapat membuat web yang dibutuhkan pihak sekolah yaitu guru atau wali kelas dan para murid agar lebih mudah mengolah dan melihat jadwal dan nilai data akademik secara terkomputerisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana perancangan *User Interface* dan *User Experience* menggunakan metode *User Centered Device (UCD)* untuk sistem akademik sekolah menengah atas (SMA) Giki 1 Surabaya ?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a) Merancang desain *user interface* dan *user experience* sebuah sistem informasi yang memudahkan guru untuk menginput nilai dan data menginput nilai dan data akademik siswanya, atau siswa untuk melihat nilai dan data akademik
- b) Memudahkan *programmer* atau *developer* untuk membuat sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan SMA GIKI 1 Surabaya

2. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi peneliti :
 - a. Membantu untuk menerapkan ilmu perancangan *user interface*
2. Bagi SMA Giki 1 Surabaya :

- a. Memudahkan *programmer* untuk mendevelop atau membuat sistem informasi akademik
- b. Memberikan manfaat untuk mengolah data lebih terkomputerisasi dengan baik bagi guru dan siswa
- c. Mengurangi terjadinya *human error* pada guru saat mengolah data akademik setiap siswa

1.4 Batasan Masalah

1. Penelitian ini hanya sampai tahap perancangan tampilan (*User Interface* dan *User Experience*)
2. Penelitian ini hanya menangani sistem pengolahan data akademik siswa, seperti biodata siswa, data guru, jadwal pembelajaran dan informasi tentang berita terkini di SMA GIKI 1 Surabaya.
3. *User* hanya sebatas Kepala Sekolah, Guru, Siswa