

ABSTRAK

Pemesanan makanan pada restoran kini tidak perlu datang untuk melakukan pemesanan makanan. Teknologi sekarang dapat digunakan agar pemesanan makanan dapat terjadi secara daring. Teknologi juga bisa membantu orang-orang yang sedang menyandang penyakit diabetes ataupun orang-orang yang ingin hidup sehat dalam menyeleksi makanan.

Untuk mempermudah pengguna dalam melihat dan memilih makanan sesuai dengan kandungan gizi yang diperlukan maka dibangunlah sebuah sistem pemesanan makanan yang dapat memudahkan pengguna dalam memila makanan yang hendak akan dikonsumsi. Sistem ini akan dibangun pada *OS Android* dengan bahasa pemrograman Kotlin. Lalu, data gizi pada makanan akan dibantu oleh Ahli Gizi dalam perhitungan gizi tiap bahan makanan.

Hasil dari desain dan implementasi telah memudahkan pemesanan makanan dengan menggunakan kustomisasi pada tiap menu dengan menampilkan jumlah gizi tiap makanan. Kesimpulan ini didapatkan dari hasil pengujian *Short UEQ* didapatkan sebanyak 15 responden dengan pertanyaan sebanyak 8 dengan rentan penilaian 7 mendapatkan nilai Usability Testing 2,115 dalam Pragmatic Quality dan 1,904 dalam Hedonic Quality. Yang mana dapat diartikan bahwa aplikasi mencapai nilai diatas rata-rata atau *Excellent*.

Kata Kunci: Android, Aplikasi, Kustomisasi, Pemesanan Makanan, *Short UEQ*, UMKM.

ABSTRACT

Food ordering at restaurants can now be done online without having to come in person. Technology can now be used to facilitate online food ordering. Technology can also assist people with diabetes or those who want to live a healthy lifestyle in selecting their food.

To make it easier for users to see and choose foods according to their nutritional content, a food ordering system will be built on the Android OS using the Kotlin programming language. Nutritional data for the food will be assisted by a nutritionist in calculating the nutritional content of each food ingredient.

The results of the design and implementation have made it easier to order food by customizing each menu and displaying the nutritional content of each food item. This conclusion was reached from the results of the Short UEQ testing, which was conducted with 15 respondents using 8 questions with a rating range of 7 and obtained a Usability Testing score of 2.115 in Pragmatic Quality and 1.904 in Hedonic Quality. This can be interpreted to mean that the application achieved above-average or excellent scores.

Keywords: Android, Application, Customization, Food Ordering, Short UEQ, UMKM.