

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	16
1.1 Latar Belakang	16
1.2 Rumusan Masalah	17
1.3 Tujuan.....	18
1.4 Manfaat.....	18
1.5 Batasan Masalah.....	18
1.6 Metode Penelitian	18
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	19
1.6.1.1 Studi Literatur.....	19
1.6.1.2 Observasi.....	20
1.6.1.3 Wawancara.....	20
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	20
1.7 Jadwal Pelaksanaan	21
1.8 Sistematika Penulisan	22
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	23
2.1 Penelitian Terkait	23
2.2 Landasan Teori.....	24
2.2.1 Sistem	24
2.2.2 Elemen Sistem.....	24
2.2.3 Sistem Informasi.....	25
2.2.4 Sistem Basis Data	26
2.2.5 Bahasa Basis Data	27
2.2.6 Software Development Life Cycle.....	28
2.2.7 Metode Pengembangan Waterfall.....	28

2.2.8	PHP	29
2.2.9	XAMPP	30
2.2.10	MySQL.....	31
2.2.11	JavaScript.....	31
2.2.12	User Experience Questionnaire	31
BAB 3	METODOLOGI	34
3.1	Metode yang digunakan.....	34
3.2	Alat dan bahan Penelitian	35
3.2.1	Implementasi Perangkat Keras	35
3.2.2	Implementasi Perangkat Lunak	36
3.3	Prosedur Penelitian	36
3.4	Analisis	36
3.4.1	Analisis permasalahan	37
3.4.2	Deskripsi Umum Sistem	38
3.4.3	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
3.4.3.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	39
3.4.3.2	Spesifikasi Kebutuhan Non-Fungsional	39
3.4.3.3	Aktor.....	40
3.4.3.4	Use Case Diagram	40
3.4.3.5	Entity Relationship Diagram (ERD)	55
3.5	Perancangan Sistem.....	56
3.5.1	Perancangan Arsitektur Sistem.....	56
3.5.2	Perancangan Basis Data.....	56
3.5.2.1	Tabel Users	57
3.5.2.2	Tabel User Role.....	57
3.5.2.3	Tabel Produk	58
3.5.2.4	Tabel Kategori_produk	58
3.5.2.5	Tabel Penjualan Detail	59
3.5.2.6	Tabel Penjualan	59
3.5.2.7	Tabel Meja	60
3.5.2.8	Perancangan Data Model.....	60
3.5.2.9	Conseptual Data Model.....	61
3.5.2.10	Physical Data Model	62
3.5.2.11	Step Waterfall.....	63

3.6	Rancangan Antarmuka Pengguna.....	64
3.6.1	Halaman Login.....	64
3.6.2	Halaman Dashboard Admin.....	64
3.6.3	Halaman CRUD User.....	65
3.6.4	Halaman CRUD Produk.....	65
3.6.5	Halaman Tambah Produk.....	66
3.6.6	Halaman Kelola Meja.....	66
3.6.7	Halaman Kategori.....	67
3.6.8	Halaman Input Penjualan.....	67
3.6.9	Halaman Data Penjualan.....	68
3.6.10	Cetak Penjualan.....	69
3.6.11	Halaman Data Dapur.....	69
3.6.12	Halaman Detail Pesanan Dapur.....	70
3.6.13	Halaman Data Pembayaran.....	70
3.6.14	Halaman Detail Pembayaran.....	71
3.6.15	Halaman Transaksi Pemesanan.....	71
3.7	Jadwal Pelaksanaan.....	72
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	73
4.1	Implementasi.....	73
4.1.1	Implementasi Antarmuka Pengguna.....	73
4.1.2	Halaman Login.....	73
4.1.3	Halaman Dashboard Admin.....	74
4.1.4	Halaman CRUD User.....	75
4.1.5	Halaman CRUD Produk.....	76
4.1.6	Halaman Tambah Produk.....	77
4.1.7	Halaman Kelola Meja.....	78
4.1.8	Halaman Kategori.....	78
4.1.9	Halaman Input Penjualan.....	79
4.1.10	Halaman Data Penjualan.....	80
4.1.11	Halaman Transaksi Penjualan.....	81
4.1.12	Cetak Penjualan.....	83
4.1.13	Halaman Data Dapur.....	83
4.1.14	Halaman Detail Pesanan Dapur.....	84
4.1.15	Halaman Data Pembayaran.....	84

4.1.16	Halaman Detail Pembayaran	85
4.1.17	Halaman Transaksi Pemesanan	85
4.2	Pengujian Dan Evaluasi	86
4.2.1	Lingkungan Pengujian	86
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	86
4.2.2.1	Pengujian Pada Aktor Admin	87
4.2.2.2	Pengujian Pada Aktor Waiters	88
4.2.2.3	Pengujian Pada Aktor Koki	89
4.2.2.4	Pengujian Pada Aktor Kasir	90
4.2.3	Pengujian Penerimaan Pengguna	90
4.2.3.1	Pengujian penerimaan pada pengguna aplikasi	91
4.2.4	Pembahasan Hasil Pengujian UEQ	92
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1	Kesimpulan	94
5.2	Saran	94
	DAFTAR PUSTAKA	95
	LAMPIRAN	97
	BIODATA PENULIS	98