

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	III
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
ABSTRAK	VII
ABSTRACT	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR TABEL	XIV
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6 Jadwal Pelaksanaan	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
Bab I Pendahuluan	7
Bab II Tinjauan Pustaka.....	7
Bab III Metodologi.....	7
Bab IV Hasil Dan Pembahasan.....	8
Bab V Kesimpulan Dan Saran	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Penelitian Terdahulu.....	9
2.2 Dasar Teori	11

2.2.1	Toko Lima Surabaya	11
2.2.2	Point of Sales	12
2.2.3	UI/UX Design.....	12
2.2.4	Android.....	12
2.2.5	Kotlin	14
2.2.6	Metode Pengembangan Sistem dengan Extream Programming.....	14
2.2.7	Figma	15
2.2.8	Barcode	15
2.2.9	Room SQLite	16
2.2.10	Testing Aplikasi BlackBox.....	16
2.2.11	System Usability Scale (SUS)	17
BAB 3 METODOLOGI.....		18
3.1	Metode Pengembangan Sistem.....	18
3.1.1	Planning	18
3.1.2	Design.....	20
3.1.3	Coding	20
3.1.4	Testing	21
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	21
3.2.1	Perangkat Keras	21
3.2.2	Perangkat Lunak	22
3.3	Prosedur Penelitian	22
3.3.1	Analisis	22
3.3.2	Perancangan Sistem.....	40
3.4	Jadwal Pelaksanaan	48
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		50
4.1	Implementasi	50
4.1.1	Implementasi Sistem.....	50
4.1.2	Implementasi Extreme Programming	55
4.2	Pengujian dan Evaluasi.....	62
4.2.1	Lingkungan Pengujian	62
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	62

4.2.3	Pengujian System Usability Scale (SUS)	75
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	80
5.1	Kesimpulan.....	80
5.2	Saran	80
DAFTAR PUSTAKA.....		81
BIODATA PENULIS.....		84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Extreme Programing.....	5
Gambar 2. 1 Logo Android.....	13
Gambar 2. 2 Barcode	15
Gambar 3. 1 <i>Pair Programming Styles</i>	20
Gambar 3. 2 Diskripsi Umum Sistem Aplikasi	22
Gambar 3. 3 <i>Wireframe</i>	23
Gambar 3. 4 <i>Use Case</i>	27
Gambar 3. 5 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-001	29
Gambar 3. 6 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-002	31
Gambar 3. 7 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-003	32
Gambar 3. 8 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-004	33
Gambar 3. 9 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-005	34
Gambar 3. 10 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-006	36
Gambar 3. 11 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-007	37
Gambar 3. 12 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-008	39
Gambar 3. 13 Diagram Aktifitas Kasus Penggunaan UC-009	40
Gambar 3. 14 Arsitektur Sistem Aplikasi Kasir	41
Gambar 3. 15 Database Aplikasi POS.....	41
Gambar 3. 16 Splash Screen.....	45
Gambar 3. 17 Halaman Login dan Register.	46
Gambar 3. 18 Halaman Dashboard Kasir	46
Gambar 3. 19 Halaman Menambahkan Data Barang	47
Gambar 3. 20 Halaman Daftar Riwayat Transaksi	47
Gambar 4. 1 Halaman Splash Screen	50
Gambar 4.2 Halaman On Boarding	51
Gambar 4.3 Halaman Registrasi Penjual	51
Gambar 4.4 Halaman Login	52
Gambar 4.5 Halaman Transaksi dengan Barcode Scanner.....	52
Gambar 4.6 Halaman Riwayat Transaksi	53
Gambar 4.7 Halaman Data Barang.....	53

Gambar 4.8 Halaman Tambah Barang	54
Gambar 4.9 Halaman Bukti Transaksi Pembayaran.....	54
Gambar 4. 10 Halaman Admin Kasir Toko.....	55
Gambar 4. 11 System Usability Score.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Pelaksanaan	5
Tabel 3. 1 <i>User Story</i>	19
Tabel 3. 2 Kebutuhan Fungsional	24
Tabel 3. 3 Kebutuhan Non Fungsional	25
Tabel 3. 4 Penjelasan Use Case	28
Tabel 3. 5 Kasus Penggunaan UC-001	28
Tabel 3. 6 Kasus Penggunaan UC-002	30
Tabel 3. 7 Kasus Penggunaan UC-003	31
Tabel 3. 8 Kasus Penggunaan UC-004	33
Tabel 3. 9 Kasus Penggunaan UC-005	34
Tabel 3. 10 Kasus Penggunaan UC-006	35
Tabel 3. 11 Kasus Penggunaan UC-007	37
Tabel 3. 12 Kasus Penggunaan UC-008	38
Tabel 3. 13 Kasus Penggunaan UC-009	39
Tabel 3. 14 Tabel Autentikasi	42
Tabel 3. 15 Tabel Autentikasi	42
Tabel 3. 16 Tabel Data Barang	42
Tabel 3. 17 Tabel Transaksi	43
Tabel 3. 18 Tabel Detail Transaksi	44
Tabel 3. 19 Tabel Jadwal Pelaksanaan	48
Tabel 4.1 Iterasi Pertama	56
Tabel 4.2 Iterasi Kedua	57
Tabel 4.3 Iterasi Ketiga	58
Tabel 4.4 Iterasi Keempat	59
Tabel 4. 5 Iterasi Kelima	60
Tabel 4. 6 Iterasi Keenam	61
Tabel 4. 7 Pengujian UC-001 Login Admin	63
Tabel 4. 8 Pengujian UC-001 Register Admin	64
Tabel 4. 9 Pengujian UC-007 Dashboard Laporan Keuangan	64
Tabel 4. 10 Pengujian UC-008 Mengelola Item	65

Tabel 4. 11 Pengujian UC-009 Export dan Import Data	66
Tabel 4. 12 Pengujian UC-001 Login Karyawan	68
Tabel 4. 13 Pengujian UC-001 Register Karyawan	69
Tabel 4. 14 Pengujian UC-002 Menggunakan Barcode Scanner	69
Tabel 4. 15 Pengujian UC-002 Melakukan Transaksi.....	70
Tabel 4. 16 Pengujian UC-003 Dashboard Menambahkan Item.....	72
Tabel 4. 17 Pengujian UC-004 Menampilkan Riwayat Transaksi	73
Tabel 4. 18 Pengujian UC-005 Logout.....	74
Tabel 4. 19 Tabel pertanyaan SUS	75
Tabel 4. 20 Score Sementara SUS	77
Tabel 4. 21 Tabel Score Perhitungan SUS	78