

ABSTRAK

CV. Dixon Ruang Kreatif Indonesia merupakan rumah produksi yang berpusat di kota Makassar yang bergerak di bidang industri kreatif seperti Videografi, Fotografi, *Wedding Specialist* dan Desain Grafis. Tentu untuk menunjang performa proyek, perlu adanya alat-alat studio seperti Kamera, Mikrofon, Tripod, Perkabelan dan Perlampuan sehingga performa kerja dapat maksimal, namun dengan keterbatasan alat dan kecilnya ukuran beberapa alat studio menjadi sesuatu yang harus diperhatikan dari kru Dixon. Peralatan studio yang tidak terorganisir dengan baik mempunyai potensi kehilangan alat dan terjadi kesalahan informasi ketika kru ingin menggunakan salah satu alat studio yang sama dengan kru lain sehingga mengakibatkan pekerjaan yang tertunda yang berimbas kepada kepuasan pelanggan. Untuk itu penulis mengusulkan pengembangan aplikasi manajemen aset dengan menggunakan *QR Code* yang bernama Dixon's Asset. Aplikasi ini bertujuan untuk mengorganisir serta memantau setiap alat yang digunakan oleh kru beserta pelacakan lokasi alat secara cepat, serta menggunakan *QR Code* yang dapat di scan oleh pengguna alat agar alat tersebut senantiasa terpantau oleh admin. Pengembangan aplikasi ini menggunakan bahasa Java dengan metode *Extreme Programming*. Pengujian yang dilakukan untuk menguji aplikasi ini menggunakan *BlackBox* dan *System Usability Scale (SUS)* dengan hasil akhir 73. Hasil tersebut masuk kedalam kategori Baik. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi Dixon's Asset memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik.

Kata Kunci : *Black Box Testing, Extreme Programming, Manajemen Aset, QR Code.*

ABSTRACT

CV. Dixon Ruang Kreatif Indonesia is a production house based in the city of Makassar which is engaged in creative industries such as Videography, Photography, Wedding Specialists and Graphic Design. Of course, to support project performance, it is necessary to have studio equipment such as cameras, microphones, tripods, cables and lighting so that work performance can be maximized, but with the limitations of tools and the small size of some studio equipment, this is something that Dixon's crew must pay attention to. Studio equipment that is not properly organized has the potential to lose tools and misinformation occurs when the crew wants to use one of the studio equipment in common with other crews, resulting in delayed work which impacts customer satisfaction. For this reason, the author proposes the development of an asset management application using a QR Code called Dixon's Asset. This application aims to organize and monitor each tool used by the crew along with tracking the location of the tool quickly, and using a QR Code that can be scanned by tool users so that the tool is always monitored by the admin. The development of this application uses the Java language with the Extreme Programming method. Tests were carried out to test this application using BlackBox and the System Usability Scale (SUS) with a final result of 73. These results fall into the Good category. With these results it can be concluded that the Dixon's Asset application meets user needs well

Keywords : *Black Box Testing, Extreme Programming, Asset Management, QR Code.*