

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Rumusan Masalah	15
1.3 Tujuan dan Manfaat	15
1.3.1 Tujuan	15
1.3.2 Manfaat	16
1.4 Batasan Masalah.....	16
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	17
2.1 Penelitian Terdahulu	17
2.2 Dasar Teori.....	20
2.2.1 Javascript.....	20
2.2.2 React Native	21
2.2.3 Native Base	21
2.2.4 Google Maps API.....	21
2.2.5 Firebase	22
2.2.6 Unified Modeling Languages (UML)	22
2.2.7 Black Box Testing.....	27
2.2.8 Software Development Life Cycle (SDLC).....	28

BAB 3	METODOLOGI	30
3.1	Studi Literatur dan Penyusunan Teori.....	31
3.2	Pengumpulan Data	31
3.2.1	Observasi.....	31
3.2.2	Wawancara.....	31
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.3.1	Analisis Sistem Berjalan	32
3.3.2	Analisis Kesenjangan.....	32
3.3.3	Analisis Kebutuhan Fungsionalitas.....	34
3.3.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsionalitas.....	34
3.4	Perancangan Sistem	36
3.4.1	Use Case Diagram.....	36
3.4.2	Robustness Diagram.....	41
3.4.3	Sequence Diagram	44
3.4.4	Domain Model	47
3.4.5	Class Diagram	48
3.4.6	Diagram Fitur Live Tracking	49
3.5	Implementasi	50
3.6	Pengujian Sistem.....	50
3.7	Penarikan Kesimpulan dan Saran.....	51
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	52
4.1	Lingkungan Implementasi.....	52
4.1.1	Lingkungan Perangkat Keras	52
4.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak	52
4.2	Implementasi	53
4.2.1	Implementasi Halaman Keranjang.....	53
4.2.2	Implementasi Halaman Order Details Customer	56
4.2.3	Implementasi Halaman Live Tracking.....	57
4.2.4	Implementasi Halaman Pesanan	59

4.2.5	Implementasi Halaman Order Details Pegawai	61
4.3	Pengujian Sistem.....	63
4.4	Lingkungan Pengujian Sistem.....	63
4.5	Hasil Pengujian Sistem	64
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA.....		72
LAMPIRAN		74
Lampiran 1. Transkrip Wawancara Kebutuhan Sistem.....		74
Lampiran 2. Validasi Black Box Testing Untuk Pemilik Depo		77
Lampiran 3. Validasi Black Box Testing Untuk Pelanggan.....		82
Lampiran 4. Sequence Diagram		133
Lampiran 5. GUI Prototype		135
Lampiran 6. Test Plan.....		139
BIODATA PENULIS.....		140

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Tahapan Perencanaan Penelitian.	30
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	36
Gambar 3.3 Robustness Diagram Membuat Pesanan.	41
Gambar 3.4 Robustness Diagram Update Proses Pengiriman.	42
Gambar 3.5 Robustness Diagram Tracking Pengiriman.....	43
Gambar 3.6 Sequence Diagram Membuat Pesanan.	44
Gambar 3.7 Sequence Diagram Update Proses Pengiriman.....	45
Gambar 3.8 Sequence Diagram Tracking Pengiriman.	46
Gambar 3.9 Class Diagram.....	48
Gambar 3.10 Cara Kerja Pesan dan Update Proses Pengiriman Diagram....	49
Gambar 3.11 Cara Tracking Pengiriman Diagram.	50
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Keranjang.....	53
Gambar 4.2 Implementasi Fitur Maps pada Halaman Keranjang.....	54
Gambar 4.3 Implementasi Kode Search Bar.....	55
Gambar 4.4 Implementasi Kode GPS.....	55
Gambar 4.5 Implementasi Kode Pemindahan Marker.....	56
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Order Details Customer.	56
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Live Tracking.....	57
Gambar 4.8 Implementasi Kode GET data pada Firebase Realtime Database.	58
Gambar 4.9 Implementasi Kode Halaman Live Tracking.....	58
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Pesanan Kategori Semua.	59
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Pesanan Kategori Belum Diproses. ..	60
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Pesanan Kategori Dikirim.....	60
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Pesanan Kategori Selesai.	61
Gambar 4.14 Implementasi Halaman Order Details Pegawai.	62
Gambar 4.15 Implementasi Kode Tracking Pegawai	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	17
Tabel 2.2 Simbol pada Diagram Use Case.	23
Tabel 2.3 Simbol pada Diagram Robustness.	24
Tabel 2.4 Simbol pada Diagram Sequence.	25
Tabel 2.5 Simbol pada Diagram Kelas.	27
Tabel 3.1 Analisis Kesenjangan.....	33
Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Fungsionalitas	34
Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras Tahap Pengembangan.	35
Tabel 3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras Tahap Pengoperasian.	35
Tabel 3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.	36
Tabel 3.6 Use Case Specification : Update Proses Pengiriman.....	37
Tabel 3.7 Use Case Specification : Tracking Pengiriman.	38
Tabel 3.8 Use Case Specification : Membuat Pesanan.....	39
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black Box Testing.....	64