

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam konteks pengembangan kewirausahaan, peran Indonesia sangat signifikan dalam mempercepat pertumbuhan ekonomi, terutama dalam hal Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM)[1]. Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) memiliki definisi yang berbeda pada setiap literatur menurut beberapa instansi atau lembaga bahkan undang undang. Definisi Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) bervariasi di berbagai literatur dan ditetapkan oleh berbagai instansi dan lembaga, termasuk Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM)[2].

Indonesia adalah negara berkembang yang membutuhkan keberadaan UMKM[3]. Meskipun memiliki pengaruh yang besar dalam perekonomian di Indonesia UMKM masih memiliki hambatan dalam bidang internal maupun eksternal, kebanyakan UMKM dalam proses bisnisnya masih menggunakan metode yang masih manual dan belum menggunakan sistem yang terintegrasi, Seperti contohnya UMKM pada *Rooftop Farming Centre* IT Teknologi Telkom Surabaya.

IT Telkom Surabaya adalah sebuah institusi yang memiliki *Rooftop farming centre* di gedungnya. *Rooftop Farming Centre* ini digunakan sebagai tempat untuk melakukan penelitian seperti contohnya *Smart Farming*, *Urban Farming*, dll. Selain itu, *Rooftop Farming Centre* ini juga menghasilkan produk panen yang segar dan berkualitas tinggi yang dapat dijual dan juga dilelang. Namun dalam proses bisnisnya masih belum maksimal dan belum menggunakan sistem yang terintegrasi, agar penjualan hasil panen dari *Rooftop Farming Centre* dapat berjalan lebih maksimal, diperlukan sistem informasi yang terintegrasi pada proses bisnis penjualan UMKM *Rooftop Farming Centre* IT Telkom Surabaya.

Information systems are important for SMEs because they help them manage their customers and promote their products[4]. Oleh sebab itu berdasarkan uraian diatas, penulis ingin melakukan digitalisasi pada Proses Bisnis Penjualan hasil panen dari UMKM *Rooftop Farming Centre* yang ada di Institut Teknologi Telkom

Surabaya yaitu dengan memanfaatkan teknologi melalui pembuatan aplikasi website untuk membantu *Rooftop Farming Centre* dalam melakukan proses bisnis, sehingga proses bisnis dapat berjalan dengan lebih baik dan membantu mengenalkan UMKM *Rooftop Farming Centre* IT Telkom Surabaya di Internet.

Pada penelitian ini pendekatan pengembangan perangkat lunak 1 menggunakan metode *Agile Extreme Programming (XP)*. *Extreme Programming (XP)* adalah salah satu metode Agile yang populer dan sering digunakan, terutama dalam proyek pengembangan aplikasi dengan skala kecil[5]. pendekatan *ICONIX Process* untuk mendokumentasikan, merancang, dan memodelkan perangkat lunak. Metode *Black-box Testing* sebagai pengujian Outputnya. Dengan adanya penelitian ini diharapkan proses bisnis penjualan hasil panen *Rooftop Farming Centre* IT Telkom Surabaya dapat lebih efektif dan lebih efisien

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana Sistem Informasi penjualan berbasis website dapat berguna pada proses bisnis yang mencakup penjualan dan pelelangan hasil panen pada Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya?
2. Bagaimana implementasi metode Agile Extreme Programming (XP) dapat diterapkan pada pengembangan sistem informasi penjualan Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya berbasis website?

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Untuk menyediakan sistem informasi penjualan yang terintegrasi dan berjalan sesuai dengan proses bisnis penjualan dan pelelangan yang ada pada Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.
2. Untuk menyediakan tahapan dan keputusan dalam proses pengembangan sistem informasi penjualan Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya berbasis website dengan Metode Agile Extreme Programming.

1.3.2 Manfaat

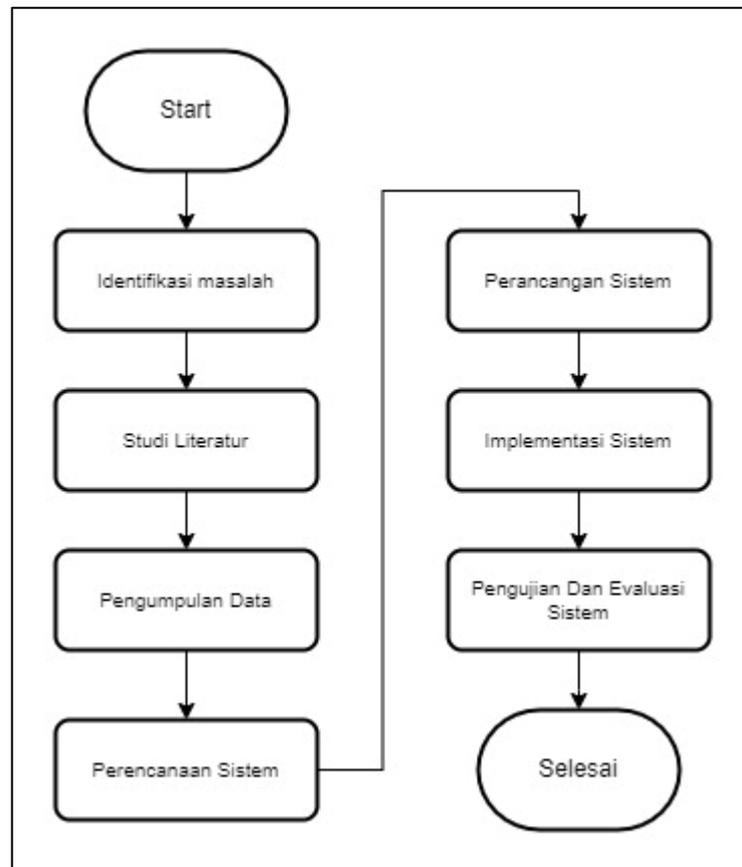
Adapun Manfaat dari penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Menghasilkan sistem informasi penjualan berbasis website yang bermanfaat dan terintegrasi sehingga berguna pada proses bisnis penjualan dan pevelangan hasil panen Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.
2. Untuk membantu proses pengembangan sistem informasi penjualan Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya berbasis website dengan menggunakan tahapan yang ada dalam Metode Agile Extreme Programming

1.4 Batasan Masalah

1. Lingkup Organisasi: Batasan masalah dapat mencakup organisasi atau entitas yang relevan, dalam hal ini " Institut Teknologi IT Telkom Surabaya " yang terkait dengan penjualan hasil panen dari urban farming Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.
2. Penjualan Hasil Panen: Sistem informasi ini akan difokuskan pada penjualan produk-produk atau hasil panen dari urban farming tersebut. Batasan masalah mungkin mencakup jenis produk atau hasil panen yang akan diperdagangkan melalui sistem ini, seperti sayuran, buah-buahan, atau lainnya.
3. Lokasi: Sistem informasi ini akan berfokus pada kegiatan penjualan hasil panen urban farming Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya. Batasan masalah mungkin mencakup wilayah geografis tertentu, yaitu Surabaya atau daerah terkait.

1.5 Metodologi Penelitian



Gambar 1.1 Alur Penelitian

1. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang diangkat pada penelitian ini adalah proses bisnis penjualan pada hasil panen rooftop farming center yang masih belum memanfaatkan teknologi secara optimal sehingga diperlukan sistem informasi penjualan pada proses bisnis penjualan Rooftop Farming Centre.

2. Studi literatur

Studi literatur pada penelitian ini yaitu mengumpulkan dan menganalisis berbagai referensi dan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan sistem informasi penjualan berbasis website.

3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan survei, observasi dan wawancara secara langsung pada civitas pengelola Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.

4. Perencanaan Sistem

Perencanaan sistem pada penelitian ini yaitu sistem informasi penjualan berbasis website yang akan diimplementasikan pada proses bisnis pada penjualan hasil panen Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.

5. Perancangan Sistem

Perancangan sistem pada penelitian ini dilakukan dengan menggunakan Pendekatan ICONIX Process, ERD dan Tabel relasi sebagai perancangan sistem informasi penjualan hasil panen Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.

6. Implementasi Sistem

Implementasi sistem pada penelitian ini adalah sebuah sistem informasi penjualan yang berbasis website dengan memanfaatkan Bootstrap sebagai tampilan antarmuka UI dan Front-end pada website, Laravel sebagai pengembangan Back-end pada website dan MySql sebagai database pada website.

7. Pengujian dan Evaluasi Sistem

Pengujian dan evaluasi sistem pada penelitian ini dilakukan dengan metode Black-box testing yang fokus pada evaluasi fungsi sistem tanpa memerlukan pengetahuan tentang struktur internal atau detail implementasinya.