

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Sistem Informasi Penjualan (SIP).....	7
2.2.2 Rooftop Farming Centre IT Telkom Surabaya.....	8
2.2.3 Website	9
2.2.4 MySQL Database.....	10
2.2.5 ICONIX Process	11
2.2.6 Laravel	15
2.2.7 Bootstrap.....	16
2.2.8 Black-box testing	17
2.2.9 Metode Agile Extreme Programming (XP)	18
BAB 3 METODOLOGI.....	19
3.1 Metode.....	19
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	20
3.3 Prosedur Penelitian.....	22
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	23

3.2.2	Studi Literatur	23
3.2.3	Pengumpulan Data	23
3.2.4	Perencanaan Sistem	23
3.2.5	Perancangan Sistem	24
3.2.6	Implementasi Sistem	24
3.2.7	Pengujian dan Evaluasi Sistem	25
3.2.8	<i>Software Requirement Spesification</i>	26
3.2.9	Jadwal Pelaksanaan	26
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1	Hasil Penelitian	27
4.1.1	Iterasi Pertama	27
4.1.2	Iterasi Kedua	62
4.1.3	Iterasi Ketiga	79
4.1.4	Pengujian Akhir Sistem	100
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	110
5.1	Kesimpulan	110
5.2	Saran	110
	DAFTAR PUSTAKA	111
	LAMPIRAN	114
	Lampiran 1. Form Testing Website	114
	Lampiran 2. Dokumentasi Wawancara	115
	BIODATA PENULIS	116