

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1 Latar Belakang.....	14
1.2 Rumusan Masalah.....	16
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	16
1.4 Batasan Masalah.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	18
2.1 Penelitian Terdahulu.....	18
2.2 Dasar Teori.....	20
2.2.1 Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM).....	20
2.2.2 Sistem Informasi.....	21
2.2.3 Website.....	21
2.2.4 Agile.....	21
2.2.5 Extreme Programming (XP).....	21
2.2.6 Black Box Testing.....	26
2.2.7 PHP.....	27
2.2.8 HTML.....	27
2.2.9 CSS.....	27
2.2.10 JavaScript.....	27
2.2.11 MySQL.....	28
2.2.12 Laravel.....	28
2.2.13 Visual Studio Code.....	29
2.3 Lekhton.....	29
BAB III METODOLOGI.....	31
3.1 Metode yang digunakan.....	31
3.1.1 Observasi.....	31
3.2.2 Studi Literatur.....	31
3.3.3 Analisis Sistem.....	31
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	49
3.3 Prosedur Penelitian.....	49

3.4 Jadwal Pelaksanaan.....	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Hasil Penelitian.....	52
4.1.1 Iterasi Pertama.....	52
4.1.2 Iterasi Kedua.....	80
4.1.3 Iterasi Ketiga.....	84
4.2 Pembahasan.....	96
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	98
5.1 Kesimpulan.....	98
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA.....	99
LAMPIRAN.....	102