

## **ABSTRAK**

Game online berfungsi sebagai platform interaktif yang menghubungkan individu dengan komputer dan mendorong interaksi manusia. Selain hiburan, permainan ini berkontribusi pada perkembangan kognitif. Secara tradisional, game seperti kartu dan catur berevolusi dengan teknologi menjadi game mobile modern.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui komunikasi interpersonal pemain VOIN Esport dan HAJIX Esport dalam game PUBG Mobile di Bandung. Komunikasi interpersonal dalam konteks permainan sangat penting untuk kinerja tim, meningkatkan pengalaman pemain, dan pertukaran pengetahuan. Komunikasi yang efektif memungkinkan kontrol tim dan menumbuhkan pemahaman, memperlancar pengalaman bermain game secara keseluruhan.

Penelitian ini membahas kesenjangan literatur yang ada, terutama kurangnya penelitian tentang komunikasi interpersonal dalam game PUBG Mobile dalam konteks Bandung. Dengan menyelidiki tim Voin dan Hajix Esports di Bandung, penelitian ini bertujuan untuk memberikan kontribusi wawasan berharga dan menjembatani kesenjangan yang ada dalam memahami komunikasi interpersonal dalam konteks game online, khususnya PUBG Mobile.

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif, menggunakan jenis penelitian seperti deskriptif kualitatif seperti pengumpulan data melalui wawancara, observasi dan dokumentasi. Selain itu, dalam penelitian ini terdapat 8 informan kunci dan 1 informan ahli. Hasil peneliti dalam melakukan wawancara dengan informan secara langsung mampu mencapai tujuan penelitian ini sehingga hubungan komunikasi interpersonal yang terjadi pada kedua tim digunakan sebagai objek utama.

***Kata kunci: Komunikasi Interpersonal, Game Online, PUBG Mobile***