

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PERANCANGAN APLIKASI PANDUAN PENGGUNAAN PERALATAN GYM**  
**DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Program Studi  
Desain Komunikasi Visual

Oleh :  
**Rafly Defritama**  
**1601194036**

Konsentrasi: Multimedia – Game

Dosen Pembimbing:  
Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds  
Mario, S. Ds., M.Ds

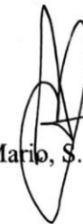


Pembimbing I

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Irfan', with a small 'v.k.' mark at the end.

Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds

Pembimbing II

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Mario', enclosed within a large, hand-drawn oval.

Mario, S. Ds., M.Ds