

ABSTRAK

Meningkatnya keragaman penyedia makanan dan minuman menjadi tantangan tersendiri bagi seseorang dalam menemukan restoran yang sesuai dengan preferensi mereka. Sistem rekomendasi restoran dapat mengatasi masalah ini dengan memberikan rekomendasi yang akurat dan relevan. Meskipun ada banyak penelitian terdahulu terkait sistem rekomendasi, tetapi pemanfaatan *knowledge graph* yang diimplementasikan dengan GP 2 masih terbatas. *Knowledge graph* dapat merepresentasikan informasi yang kompleks secara terstruktur, sedangkan GP 2 merupakan bahasa pemrograman khusus graf yang memiliki sintaks sederhana. Penelitian ini berfokus pada implementasi sistem rekomendasi restoran berbasis *knowledge graph* dengan GP 2. Skema rekomendasi yang dibangun dapat memberikan akurasi terbaik, mencapai 84,97%. Hal ini menunjukkan bahwa sistem rekomendasi restoran berbasis *knowledge graph* dengan GP 2 dapat menjadi solusi yang efektif untuk mengatasi permasalahan rekomendasi.

Kata Kunci: sistem rekomendasi, rekomendasi restoran, *knowledge graph*, GP 2