

ABSTRAK

Pendidikan adalah sektor yang paling bertumbuh cepat dalam hal pertukaran informasi di era internet saat ini, dan masih belum dikolaborasikan dengan baik di sektor teknologi. Wisepedia adalah Startup yang bergerak dalam bidang Pendidikan dan mempunyai layanan Kursus Teknologi Informasi serta Mentoring bagi Mahasiswa yang ingin berkuliah sesuai jurusan yang diminati. Dengan adanya fitur kelas kursus di wisepedia untuk mentoring sangat penting untuk dibuat demi permintaan mentoring dari siswa yang ingin diselenggarakan secara daring. Fitur Pengelolaan kelas kursus dan mentoring yang ada pada Wisepedia masih dilakukan secara manual, mulai dari pendaftaran pengguna, penyesuaian waktu kelas dari bagian administrasi sampai kepada pembuatan laporan performa pengguna setelah mengikuti kelas kursus atau mentoring, sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencarian data-data yang diperlukan. Solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan - permasalahan yang ada adalah dengan membuat aplikasi Mentoring pemilihan jurusan kuliah berbasis web karena lebih baik daripada pencatatan sistem yang manual. Rancang Bangun website startup wisepedia menggunakan metode pengembangan sistem yaitu FAST (Framework for the Application System Thinking) terdiri dari fase-fase Scope Definition, Problem Analysis, Requirements Analysis, Logical Design, Physical Design dan Testing. Perancangan websitenya menggunakan Laravel, UML sebagai Modeling secara visual, Bootstrap serta MYSQL sebagai databasenya. Setelah melakukan serangkaian pengembangan aplikasi web startup wisepedia, penelitian ini berhasil dalam membantu siswa-siswa sma, smk dan sederajat dalam menemukan jalan untuk memilih jurusan kuliah yang sesuai dengan minat mereka melalui mentoring dari wisepedia.

Kata Kunci: Mentoring, Kursus, Website, FAST, UML

ABSTRACT

Education is the fastest growing sector in terms of information exchange in the current internet era, and is still not well collaborated in the technology sector. Wisopedia is a startup engaged in education and has Information Technology Course services and mentoring for students who wish to study according to the major they are interested in. With the course class feature in wisopedia for mentoring, it is very important to create it for mentoring requests from students who want to be held online. The management information system for class courses and mentoring in Wisopedia is still done manually, starting from user registration, adjusting class time from the administration to making user performance reports after attending class courses or mentoring, so that it is possible that during the process an error occurs in the search. required data. The best solution to solve existing problems is to create a web-based Lecture Major Selection Mentoring application because it is better than manual system recording. Design and build a website-based Wisopedia using a system development method, namely FAST (Framework for the Application System Thinking) consisting of Scope Definition, Problem Analysis, Requirements Analysis, Logical Design, Physical Design and Testing phases. The design of the Information System uses Laravel, UML as the visual modeling, Bootstrap and MYSQL as the database. After conducting a series of development of the wisopedia startup web application, this research succeeded in helping high school, vocational and equivalent students in finding a way to choose a college major that suits their interests through mentoring from wisopedia.

Keywords: Mentoring, Course, Website, FAST, UML