

## Lembar Pengesahan

**Penerapan Metode Gamifikasi pada Aplikasi Finansial Edukasi Studi Kasus  
Kabupaten/Kota Bandung**

*Application of Gamification Method in Financial Education Application Case  
Study of Bandung Regency / City*

**NIM : 1302190016  
Luqman Hadi Sudiana**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana S1 Rekayasa Perangkat Lunak

Bandung, 5 Februari 2024  
Menyetujui

Pembimbing 1



**GEDE AGUNG ARY  
WISUDIAWAN, S.Kom., M.T.**

NIP : 14870024

Pembimbing 2



**ARISTYO HADIKUSUMA,  
S. ST., M.T.**

NIP 20930051

Ketua Program Studi  
Sarjana Rekayasa Perangkat Lunak,



**Dr. Mira Kania Sabariah, S.T., M.T.**

NIP : 14770011