

Lembar Persetujuan

Penerapan Game Edukasi dengan Dukungan Agen Pedagogis pada Pembelajaran Pecahan Menggunakan Metode Quantum Learning (Studi Kasus: Kelas V Sekolah Dasar Negeri 02 Sukapura)

Implementation of Educational Games with Support of Pedagogical Agents on Fractions Learning Using the Quantum Learning Method (Case Study: Class V of Sukapura 02 Elementary School)

NIM :11301204200

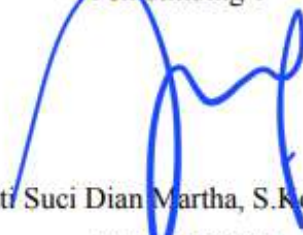
Maulana Ihsan

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana S1 Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom


Bandung, 24 Januari 2024

Menyetujui


Pembimbing 1


Dr. Ati Suci Dian Martha, S.Kom., M.T.
NIP 1830004

Pembimbing 2


Gede Agung Ary Wisudiawan, S.Kom., M.T.
NIP 14870024

Mengetahui
Kaprosdi S1 Informatika,


Dr. Erwin Budi Setiawan, S.Si., M.T
NIP 00760045