

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
UCAPAN TERIMAKASIH	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
BAB 1 USULAN GAGASAN	1
1.1 Deskripsi Umum Masalah.....	1
1.1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.1.2 Analisa Masalah	2
1.1.3 Tujuan Capstone	4
1.2 Analisa Solusi yang Ada.....	5
1.3 Analisa Solusi yang Diusulkan	11
1.3.1 Aplikasi Android <i>Non-Realtime</i>	11
1.3.2 Aplikasi Android <i>Realtime</i>	12
1.3.3 Aplikasi Android <i>Non-Realtime</i> dengan Pemanfaatan Kamera Eksternal .	13
BAB 2 SPESIFIKASI DAN BATASAN SOLUSI	15
2.1 Dasar Penentuan Spesifikasi	15
2.1.1 <i>Deep Learning</i>	16
2.1.2 <i>Cloud Computing</i>	16
2.1.3 <i>Mobile Application</i>	17
2.2 Batasan dan Spesifikasi.....	18

2.3 Pengukuran/Verifikasi Spesifikasi.....	21
2.3.1 <i>Mobile Application</i>	22
2.3.2 <i>Cloud Computing</i>	23
2.3.3 <i>Deep Learning</i>	24
BAB 3 DESAIN RANCANGAN SOLUSI.....	26
3.1 Alternatif Usulan Solusi.....	26
3.1.1 Produk A.....	26
3.1.2 Produk B	26
3.1.3 Produk C	26
3.2 Analisis dan Pemilihan Solusi	27
3.3 Desain Solusi Terpilih.....	32
3.3.1 Desain Sistem	33
3.3.2 Pengujian	43
3.4 Jadwal dan Anggaran.....	44
BAB 4 IMPLEMENTASI	47
4.1 Deskripsi Umum Implementasi	47
4.1.1 <i>Roboflow</i>	47
4.1.2 <i>Google Collaboratory</i>	48
4.1.3 <i>Google Cloud Platform</i>	48
4.1.4 <i>IntelliJ IDEA</i>	48
4.1.5 <i>Android Studio</i>	49
4.2 Detail Implementasi	49
4.2.1 <i>Deep Learning</i>	49
4.2.2 <i>Cloud Computing</i>	59
4.2.3 <i>Mobile Application</i>	63
4.3 Prosedur Pengoperasian	79
4.3.1 Prosedur Penggunaan <i>Cloud</i>	79

4.3.2	Prosedur Penggunaan Aplikasi	81
BAB 5	PENGUJIAN DAN KESIMPULAN.....	88
5.1	Skenario Umum Pengujian	88
5.1.1	Pengujian Sistem	88
5.1.2	Pengujian <i>Mobile Application</i>	89
5.2	Detail Pengujian.....	90
5.2.1	Detail Pengujian Sistem.....	90
5.2.2	Detail Pengujian <i>Mobile Application</i>	102
5.3	Analisa Hasil Pengujian	124
5.3.1	Analisa Hasil Pengujian sistem	124
5.3.2	Analisa Pengujian <i>Mobile Application</i>	126
5.4	Kesimpulan	132
DAFTAR PUSTAKA	133
LAMPIRAN CD-1	138
LAMPIRAN CD-2	141
LAMPIRAN CD-3	142
LAMPIRAN CD-4	143
LAMPIRAN CD-5	145