

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Perancangan	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Metode Analisis	6
1.8 Kerangka Penelitian	8
1.9 Pembabakan.....	9
BAB II.....	10
2.1 Pariwisata	10
2.1.1 Jenis-jenis Pariwisata	10
2.2 4A	11
2.3 Destination Branding.....	12
2.4 Brand Activation.....	12
2.5 Pemasaran.....	12
2.6 Promosi.....	13
2.6.1 Tujuan Promosi	13
2.7 Periklanan	14
2.7.1 Jenis-Jenis Periklanan	14
2.8 Media.....	15

2.8.1 Jenis-Jenis Media.....	15
2.10 SWOT.....	16
2.11 AISAS	17
2.12 Unsur-Unsur Desain Komunikasi Visual.....	17
2.13 Copywriting.....	21
2.14 Kerangka Teori	23
BAB III	24
3.1 Data Pengelola Wisata.....	24
3.2 Data Objek Wisata	25
3.2.1 Daya Tarik.....	25
3.2.2 Fasilitas Utama	29
3.2.3 Fasilitas Pendukung	31
3.2.4 Aksesibilitas	31
3.2.5 Data Media Sosial.....	32
3.3 Data Brand Kolaborasi	33
3.4 Data Khalayak Sasaran.....	34
3.4.1 Demografis.....	34
3.4.2 Psikografis.....	34
3.4.3 Geografis	34
3.4.4 Consumer Journey.....	35
3.4.5 AOI (<i>Activity, Opinion, Interest</i>).....	38
3.5 Data Wawancara.....	39
3.6 Data Observasi	40
3.7 Data Kuesioner.....	42
3.8 Data Kompetitor	45
3.8.1 Rahong Pangalengan.....	45
3.8.2 Tepian Langit Girang	49
3.7 Analisis	52
3.7.1 Analisis SWOT	52
3.7.2 Analisis Matriks Perbandingan	53
3.8 Kesimpulan Analisis Permasalahan.....	55
BAB IV	57

KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	57
4.1 Konsep Perancangan	57
4.1.1 Tujuan Komunikasi.....	57
4.1.2 Pendekatan Komunikasi	57
4.1.3 Gaya Bahasa	57
4.2 Strategi Pesan	58
4.2.1 Big Idea.....	58
4.2.2 Metode AISAS.....	59
4.2.4 Timeline AISAS.....	61
4.3 Konsep Visual.....	62
4.3.1 Visual Khalayak Sasaran dan Indikator	62
4.3.2 Referensi Visual.....	62
4.4 Gaya Visual	63
4.4.1 Tipografi.....	63
4.4.2 Warna	63
4.4.3 Aset Visual	64
4.5 Konsep Media.....	65
4.6 Konsep Bisnis dan Marketing Communication.....	67
4.7 Hasil Perancangan	68
4.7.1 Logo Event.....	68
4.7.2 Attention.....	69
4.7.3 Interest	70
4.7.4 Search	72
4.7.5 Action	81
4.7.6 Share	84
BAB V	85
5.1 Kesimpulan.....	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87