

## ABSTRAK

Dengan beragam potensi destinasi, Desa Nagreg Kendan termasuk dalam salah satu program desa wisata. Namun, karena Desa Nagreg Kendan termasuk desa muda atau merupakan hasil pemekaran dari wilayah Desa Nagreg, Desa Nagreg Kendan ini masih kurang memadainya sarana dan prasarana informasi seperti kurangnya petunjuk atau arah bagi pengunjung sehingga membuat pengunjung dapat tersesat dan kurang nyaman saat mendatangi destinasi-destinasi yang ada. Untuk itu, penelitian dan perancangan ini berguna untuk membuat solusi yaitu perancangan *environmental graphic design* berupa *signage* dan *wayfinding* untuk Desa Wisata Nagreg Kendan. Tujuan dari perancangan ini adalah untuk membantu serta memudahkan wisatawan yang tidak familiar dengan lingkungan baru yang mereka datang dan mendapatkan informasi yang mudah dipahami dan merasa nyaman serta menghemat waktu secara efektif dan efisien. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif seperti pengumpulan data dengan observasi, wawancara, dan studi pustaka, selain itu juga menggunakan metode perancangan dan metode EGD dengan menggunakan analisis deskriptif dan matriks.

Kata kunci: *Environmental Graphic Design, Signage, Wayfinding, Desa Nagreg Kendan, Desa Wisata*