

DAFTAR PUSTAKA

Alex Osterwalder, Yves Pigneur, Greg Bernada, Alan Smith, *Value Proposition Design*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019

Alex Osterwalder, Yves Pigneur, *Business Model Generation*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2017

Aan Wulandari, Fifi Afiah, Rae Sita, Drh. Enny Maya. *Merawat Hewan Peliharaan*. Jakarta: Erlangga For Kids, 2018

Anonim. “Pengertian Metode Pengumpulan Data, Jenis, Cara Menulis dan Contohnya” www.penelitianilmiah.com. Diakses pada 23 November 2023. [√ Pengertian Metode Pengumpulan Data, Jenis, Cara Menulis, dan Contohnya \(penelitianilmiah.com\)](http://www.penelitianilmiah.com)

Anonim. “Pengertian Desain Komunikasi Visual, Prinsip dan Unsurnya” www.komunikasipraktis.com. Diakses pada 29 November 2023. [Pengertian Desain Komunikasi Visual \(DKV\), Prinsip, dan Unsurnya | Blog Komunikasi Jurnalistik Media Humas \(komunikasipraktis.com\)](http://www.komunikasipraktis.com)

Arvis, Admin. “Apa Itu Mobile Apps?” www.arvis.id. Diakses pada 27 November 2023. [Apa Itu Mobile Apps? Ini Dia Pengertian, Jenis, dan Contohnya | Arvis](http://www.arvis.id)

Defornatasya Indah Sinta Nadania Zega, Tyagita, Hanna, *Peranan Hewan Peliharaan dalam Kaitannya sebagai Penghilang Stres pada Mahasiswa Universitas Padjajaran*: 2022. <http://journal.ipb.ac.id>

Dr. Kevin Andrian. “Manfaat dan Resiko Memiliki Hewan Peliharaan” www.alodoc.com. Diakses pada 19 November 2023. [Manfaat dan Risiko Memiliki Hewan Peliharaan - Alodokter](http://www.alodoc.com)

Frika Deviana, *Aplikasi Layanan Perawatan Kesehatan Dan Penjualan Perlengkapan Hewan Peliharaan Berbasis Web*: 2019. [Aplikasi Layanan Perawatan Kesehatan Dan Penjualan Perlengkapan Hewan Peliharaan Berbasis Web \(Studi Kasus : Omen Pet Shop\) | JUKOMIKA \(Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika\) \(ikhafi.or.id\)](http://www.ikhafi.or.id)

Madhani Pradiptaha Nugroho, Tyagita Hartady, Ronny Lesmana, *Hubungan Karakteristik Individu Terhadap Tingkat Pengetahuan dan Penerapan Kesejahteraan Hewan Pada Mahasiswa Universitas Padjajaran*: 2021. <http://journal.ipb.ac.id>

Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG 126 TERCECER. *Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan (Demandia)*, 3(02), 79. <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>

Rikke Friis Dam. “The 5 Stages in the Design Thinking Process” www.interaction-design.com. Diakses pada 19 Maret 2024. [The 5 Stages in the Design Thinking Process | IxDF \(interaction-design.org\)](http://www.interaction-design.com)

Ridwan, Puja Pratama. “Ragam Statistik Hewan Peliharaan di Indonesia” www.goodstats.id. Diakses pada 7 November 2023. [Ragam Statistik Hewan Peliharaan di Indonesia - GoodStats](http://www.goodstats.id)

Salma. “Teknik Pengumpulan Data: Pengertian, Jenis dan Contoh” www.penerbitdeepublish.com. Diakses pada 23 November 2023. [Teknik Pengumpulan Data: Pengertian, Jenis, dan Contoh \(penerbitdeepublish.com\)](http://www.penerbitdeepublish.com)

Swasty, W. (2017). *Serba Serbi Warna : Penerapan pada Desain*. 75.

Swasty, W., A.R Adriyanto,. (2017). Does Color Matter on Web User Interface Design. *Commit (Communication and Information Technology Journal)* DOI: <https://doi.org/10.21512/commit.v1i1i1.2088>

Oliver Gassman, Karolin Frankenberger, Michaela Csik. *Business Model Navigator*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2021

Yoga Prasetyo, Andreas. “Peluang Bisnis Hewan Peliharaan di Indonesia” www.kompas.com. Diakses pada 7 November 2023. [Peluang Bisnis Hewan Peliharaan di Indonesia - Kompas.id](https://www.kompas.com/ekonomi/read/2023/11/07/peluang-bisnis-hewan-peliharaan-di-indonesia)

Oliver Gassman, Karolin Frankenberger, Michaela Csik. *Business Model Navigator*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2021