

ABSTRAK

Aplikasi permainan Justice Rising merupakan simulasi yang dirancang untuk pembelajaran materi Business and Law di RMIT University. Inisiatif ini muncul dari kolaborasi antara Multimedia Engineering Technology Research Labs (Metalabs) Telkom University dan RMIT University Australia, dengan tujuan membantu proses pembelajaran yang lebih interaktif, dan dilengkapi dengan mekanisme penilaian otomatis. Aplikasi ini memungkinkan mahasiswa untuk berinteraksi dalam skenario yang nyata, membantu mengasah keterampilan berargumentasi, analitis, dan pengambilan keputusan.

Proyek akhir ini diarahkan untuk menghasilkan sebuah permainan edukasi interaktif yang juga berfungsi sebagai aplikasi yang digunakan untuk membantu proses pembelajaran mahasiswa. Ruang lingkup proyek ini terfokus pada pengembangan aplikasi permainan dengan target platform WebGL yang dapat dioperasikan pada sistem MacOS dan Windows, dengan hasil akhir berupa aplikasi yang mendukung materi pelajaran Bisnis dan Hukum. Metode pengembangan aplikasi ini menggunakan kerangka kerja SGDM, yang mencakup tahapan mulai dari proses perencanaan hingga peluncuran aplikasi. Aplikasi Justice Rising telah melalui pengujian *blackbox testing* sehingga seluruh kebutuhan fitur telah terealisasi dan dapat dimainkan menggunakan sistem operasi yang diinginkan, kemudian pada pengujian SUS mendapatkan nilai rata-rata B, yang membuktikan bahwa aplikasi ini mudah untuk dimainkan.

Kata Kunci: Aplikasi Permainan, Simulasi, Bisnis dan Hukum, Aplikasi Unity