

## DAFTAR GAMBAR

---

Gambar 2. 1 Logo <i>College of Business &amp; Law</i> .....	4
Gambar 2. 2 Alur Metode SGDM .....	5
Gambar 2. 3 Alur <i>Imperative Game Goal Typology</i> .....	6
Gambar 2. 4 Topologi Permainan .....	7
Gambar 3. 1 Alur Cerita Permainan .....	12
Gambar 3. 2 Alur Permainan.....	13
Gambar 3. 3 Karakter Pemain Laki-Laki .....	14
Gambar 3. 4 Karakter Pemain Perempuan .....	14
Gambar 3. 5 Karakter Pemain Non Gender .....	15
Gambar 3. 6 Mockup Login .....	18
Gambar 3. 7 Mockup Fitur Pilihan Karakter.....	18
Gambar 3. 8 Mockup Tutorial Kontroller.....	19
Gambar 3. 9 Mockup <i>Visual Novel</i> .....	19
Gambar 3. 10 Mockup <i>Cut Scene</i> .....	20
Gambar 3. 11 Mockup <i>Quiz</i> .....	20
Gambar 3. 12 Mockup <i>Final Decision</i> .....	21
Gambar 3. 13 Plugin Karakter Builder.....	21
Gambar 3. 14 Konsep 3D Bangunan .....	22
Gambar 3. 15 Alur Pengelompokan Data .....	22
Gambar 3. 16 Mockup <i>Website Dashboard</i> .....	23
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Login</i> .....	24
Gambar 4. 2 Tampilan Membuat Akun.....	25
Gambar 4. 3 Tampilan <i>Loading</i> dalam <i>Game</i> .....	25
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Menu Lobby</i> .....	26
Gambar 4. 5 Tampilan <i>Quest</i> .....	27
Gambar 4. 6 Tampilan Pilihan Jawaban <i>Visual Novel</i> .....	27
Gambar 4. 7 Tampilan Percakapan <i>Visual Novel</i> .....	28

Gambar 4. 8 Tampilan <i>Quiz</i> .....	28
Gambar 4. 9 Tampilan <i>Game Timer</i> .....	29
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Final Decision</i> .....	30
Gambar 4. 11 Tampilan <i>Cut Scene</i> .....	30
Gambar 4. 12 <i>Tutorial Panel</i> .....	31
Gambar 4. 13 Efek Visual 3 Dimensi .....	31
Gambar 4. 14 Tampilan Maps.....	32
Gambar 4. 15 Fungsi Teleportasi .....	32
Gambar 4. 16 Tampilan <i>Website Dashboard</i> .....	33