

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Lingian Hotel	8
2.2 Intelligent Hotel Management System (IHMS)	8
2.3 Front Office	9
2.4 Tinjauan Pustaka Penunjang.....	10
2.4.1 Prinsip-Prinsip Desain UI/UX.....	10
2.4.2 Model Pengalaman Pengguna (User Experience Model)	11
2.4.3 Antarmuka Pengguna Berbasis Tugas (Task-based User Interface).....	12
2.4.4 Teori Warna dan Tipografi	13
2.4.5 Aplikasi Website.....	14
2.4.6 Figma.....	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	18
3.1 Empathize (Pemberian Proyek/Project Assignment).....	18
3.2 Define (Pemahaman Kebutuhan/Requirements Analysis)	18

3.3 Ideate (Perencanaan/Planning)	19
3.4 Prototype (Desain/Design).....	21
3.4.1 Wireframe	21
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	32
4.1 Mockup	32
4.2 Implementasi (Implementation)	38
4.3 Pengujian (Testing)	39
4.3.1 User Acceptance Testing (UAT).....	40
BAB 5 KESIMPULAN	61
5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63
Lampiran	65