

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>I</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING LAPANGAN MAGANG .....</b>	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>III</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>IV</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>V</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>IX</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>X</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah dan Solusi.....	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Penjadwalan Kerja.....	3
<b>BAB II STUDI PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1 Profil Perusahaan.....	5
2.2 Divisi Kerja .....	6
2.3 Struktur Organisasi Institusi .....	6
2.4 OBE .....	7
2.5 Visual Studio Code .....	7
2.6 Node JS .....	8
2.7 Angular .....	9
2.8 Teamgit.....	9
2.9 Postman .....	10
<b>BAB III ANALISIS PEKERJAAN .....</b>	<b>11</b>
3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan .....	11
3.2 Analisis Sistem .....	11
3.2.1 Gambaran Sistem Saat Ini .....	12
3.2.2 Pengembangan Sistem .....	13
3.3 Kebutuhan Perangkat Kerja .....	21
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras .....	21
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	21
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>23</b>
4.1 Tampilan Aplikasi .....	23
4.1.1 Master PEO (Profil Lulusan).....	23
4.1.2 Master PLO (Capaian Pembelajaran Lulusan) .....	25

4.1.3	Master CLO (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah) .....	26
4.1.4	Master Mata Kuliah (Kurikulum) .....	28
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>30</b>
5.1	Kesimpulan.....	30
5.2	Saran.....	30
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>31</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>32</b>