

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ilmu pengetahuan sangat penting bagi setiap orang. Membaca buku merupakan cara efektif untuk mendapatkan beragam pengetahuan baru, menjadikannya kebutuhan yang penting (Nafi'iyah & Sulistiono, 2016). Di era modern sekarang ini internet sangat memudahkan pengguna dalam mengakses setiap informasi dan juga menghemat banyak waktu serta biaya. Namun, dalam konteks suatu karya ilmiah dan penelitian, buku masih menjadi salah satu sumber referensi utama yang lebih dapat diandalkan dibandingkan dengan berbagai artikel online yang tersedia di internet (Nafi'iyah & Sulistiono, 2016).

Toko buku memiliki peran penting sebagai penyedia informasi dan sarana penunjang belajar. Seiring perkembangan teknologi, banyak toko buku kini menggunakan platform e-commerce seperti Tokopedia dan Shopee untuk penjualan buku (Siti Humayroh, 2022, pada media kumparan.com). Namun, kelengkapan dan keragaman koleksi buku di platform e-commerce sering kali tidak konsisten. Perbedaan kebijakan antar platform juga menyebabkan kesenjangan dalam ketersediaan buku (Rehni Jayana Purba, 2021). Akibatnya, pengguna sering kesulitan menemukan buku tertentu yang mungkin tidak tersedia atau kurang representatif pada beberapa platform.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka pada kesempatan kali ini penulis melakukan penelitian dengan topik data crawling yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI DATA CRAWLING UNTUK Mencari buku dari toko buku online“. Serta membangun sebuah *search engine* dengan tujuan untuk pencarian buku berdasarkan sumber data dari toko buku online yang tersedia, sehingga diharapkan dapat memudahkan pengguna untuk menemukan buku yang tepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat dirumuskan beberapa masalah penting sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengumpulkan data buku dari toko buku *online*?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat menyatukan pencarian buku dari setiap toko buku *online* berbeda?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, maka tujuan yang harus dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Membuat sebuah *engine data crawling* untuk mengumpulkan data buku pada toko buku online khususnya di Grobmart dan Deepublishstore.
2. Membuat aplikasi *search engine* yang dapat menyajikan informasi secara benar dan akurat.
3. Membuat aplikasi yang dapat digunakan tanpa mengeluarkan biaya bagi penjual.

1.4 Batasan Penelitian

Dalam penelitian kali ini diperlukan Batasan masalah agar hasil yang didapatkan sesuai dengan harapan, oleh sebab itu Batasan-batasan yang ditentukan dalam penelitian ini adalah:

1. Aplikasi yang dibuat mencakup aplikasi *data crawling* dan aplikasi *search engine* untuk mencari penjualan buku online dalam bentuk website tanpa mencakup transaksi pembayaran barang.
2. Website yang menjadi sumber data dalam penelitian ini hanya terbatas pada Deepublishstore dan Grobmart.
3. Penjual tidak mendapatkan informasi bahwa pembelinya berasal dari aplikasi yang penulis buat
4. Penelitian tugas akhir ini tidak akan membahas mengenai sistem keamanan atau *web security*

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat membawakan manfaat, baik secara teoritis maupun praktis, diantaranya sebagai berikut:

1. Dapat membantu penjual untuk mengoptimalkan penyajian penjualan setiap bukunya, dan dapat meningkatkan transaksi pembelian untuk setiap penjualannya.
2. Dalam dunia akademis dapat digunakan sebagai dasar untuk pengembangan model prediksi dalam penelitian akademik lebih lanjut.
3. Untuk memudahkan *user* dalam proses pencarian penjualan buku online

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan penelitian ini, sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

- 1. BAB I – PENDAHULUAN**

Pada bab pendahuluan memuat latar belakang dari topik penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, Batasan-batasan masalah penelitian, serta potensi manfaat dari penelitian. Latar belakang menjelaskan alasan di balik dilakukannya penelitian, yang kemudian dituang pada perumusan masalah dalam bentuk pertanyaan dan dijawab pada tujuan penelitian. Selain itu, ada batasan penelitian yang membantu membatasi ruang lingkup penelitian. Bab pendahuluan juga memaparkan potensi manfaat dari penelitian yang dilakukan.

2. BAB II – LANDASAN TEORI

Pada bab tinjauan pustaka berisi landasan teori dimana memberikan penjelasan tentang hasil studi pustaka yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas, kerangka kerja, metode, dan mekanisme yang digunakan dalam topik penelitian. Bab tinjauan pustaka juga memaparkan penelitian terdahulu yang dijadikan sebagai referensi dalam penelitian yang dilakukan.

3. BAB III – METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab III berisi uraian mengenai model konseptual, sistematika penelitian.

4. BAB IV – ANALISIS DAN DESAIN

Pada bab IV, ini memuat tentang analisis dan desain yang meliputi proses pembuatan aplikasi data crawling, hingga *search engine* untuk menampilkan informasi buku bagi pengguna.

5. BAB V – IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab V, berisi simulasi data crawling dan website search yang telah dibuat dan hasil pengujiannya.

6. BAB VI – PENUTUP

Pada bab VI, berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang dilakukan serta saran maupun usulan yang dapat dipertimbangkan pada penelitian selanjutnya.