

ABSTRAK

Permasalahan dalam sektor pertanian biofarmaka di Indonesia saat ini mencakup beberapa aspek penting yang menghambat perkembangan dan produktivitasnya. Salah satu masalah utama adalah kurangnya infrastruktur dan akses terhadap teknologi pertanian modern. Banyak petani masih menggunakan metode tradisional karena keterbatasan teknologi. Untuk mengatasi hal ini, dikembangkanlah *FocketFarm*, sebuah platform edukasi berbasis web untuk pertanian *greenhouse*. Tujuannya adalah memberikan pengetahuan dan keterampilan praktis dalam pertanian *greenhouse* kepada pengguna. Pengguna *FocketFarm* dapat memperoleh informasi tentang teknik bertani, perawatan tanaman, pengelolaan sumber daya, dan praktik-praktik pertanian yang berkelanjutan. Untuk mengembangkan *website FocketFarm*, yaitu dengan menggunakan metode *Framework for the Application of System Thinking (FAST)* tujuannya adalah untuk menyusun desain sistem secara lebih efisien dan sesuai dengan tujuan yang ditetapkan. *Website FocketFarm* dapat memperoleh informasi tentang teknik bertani di dalam *greenhouse*, perawatan tanaman, pengelolaan sumber daya, dan praktik-praktik pertanian yang berkelanjutan. Dengan antarmuka yang mudah digunakan, *FocketFarm* memungkinkan akses yang intuitif bagi pengguna dari latar belakang yang beragam. Dengan demikian, *FocketFarm* berfungsi sebagai alat efektif dalam meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam pertanian *greenhouse* melalui platform web yang mudah diakses.

Kata Kunci: Edukasi, *Greenhouse*, Ketahanan Pangan, Pertanian Biofarmaka