

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alur Kerja Aplikasi <i>Mobile</i> dengan Model Deteksi Objek YOLOv8	8
Gambar 1.2 Alur Kerja Aplikasi <i>Website</i> dengan Model Deteksi Objek YOLOv8.....	8
Gambar 1.3 Alur Kerja Aplikasi <i>Desktop</i> dengan Model Deteksi Objek YOLOv8	9
Gambar 3.1 Blok Diagram <i>Deep Learning</i>	19
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Proses Pelatihan Model <i>Object Detection</i>	23
Gambar 3.3 Proses pada <i>Cloud</i>	24
Gambar 3.4 Grafik <i>Market Share of Mobile Operating Systems</i>	25
Gambar 3.5 <i>Flowchart Interface</i> Aplikasi.....	26
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> Proses Deteksi Citra Ikan	27
Gambar 3.7 Desain Antarmuka Aplikasi.....	28
Gambar 4.1 Cara Kerja Aplikasi FishQ Secara Umum.....	32
Gambar 4.2 Proses <i>Deep Learning</i>	32
Gambar 4.3 Sampel <i>Dataset</i>	34
Gambar 4.4 Sampel <i>Dataset</i> Hasil Augmentasi	35
Gambar 4.5 Proses <i>Cloud Computing</i>	42
Gambar 4.6 <i>Repository</i> pada Docker Hub.....	49
Gambar 4.7 Servis yang dibuat pada Cloud Run.....	50
Gambar 4.8 Servis yang dibuat pada layanan Cloud Run	51
Gambar 4.9 <i>Container</i> pada Cloud Run	51
Gambar 4. 10 Logs pada Cloud Run	52
Gambar 4.11 JSON <i>Request API</i>	53
Gambar 4.12 JSON <i>Response body</i>	53
Gambar 4.13 Proses <i>Mobile Application</i>	54
Gambar 4.14 Tampilan Figma <i>Project FishQ</i>	55
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Pembuka.....	56
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Utama	58
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Deteksi Ikan	61
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Hasil Deteksi Ikan.....	71
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Panduan	72
Gambar 4.20 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi FishQ	75
Gambar 4.21 Opsi Pilihan Menu pada Halaman Antarmuka	76
Gambar 4.22 <i>Toggle Mode</i> Ikan Beku atau Ikan Tidak Beku	77

Gambar 4.23 Hasil Deteksi Aplikasi FishQ	78
Gambar 5.1 Lokasi Pengujian Aplikasi	81
Gambar 5.2 Tim Penulis dan Tim QA Perusahaan Aruna.....	82
Gambar 5.3 <i>Confusion Matrix</i> YOLOv8 Model Beku	85
Gambar 5.4 <i>Confusion Matrix</i> YOLOv8 Model Tidak Beku.....	86
Gambar 5.5 Hasil Pelatihan Model Ikan Beku	87
Gambar 5.6 Hasil Pelatihan Model Ikan Tidak Beku.....	89
Gambar 5.7 Citra Hasil Deteksi Model Beku	92
Gambar 5.8 Citra Hasil Deteksi Model Tidak Beku.....	93
Gambar 5.9 Pengujian Ikan Cakalang Beku menggunakan aplikasi Postman	94
Gambar 5.10 Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku menggunakan aplikasi Postman.....	94
Gambar 5.11 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Beku Segar.....	95
Gambar 5.12 Hasil Pengujian Ikan Cakalang Beku Segar	95
Gambar 5.13 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Beku Tidak Segar	97
Gambar 5.14 Hasil Pengujian Ikan Cakalang Beku Tidak Segar.....	97
Gambar 5.15 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Beku <i>Multiple</i>	99
Gambar 5.16 Hasil Pengujian Ikan Cakalang Beku <i>Multiple</i>	99
Gambar 5.17 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku Segar	101
Gambar 5.18 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku Segar	101
Gambar 5.19 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku Tidak Segar.....	103
Gambar 5.20 Hasil Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku Tidak Segar.....	103
Gambar 5.21 Sampel Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku <i>Multiple</i>	105
Gambar 5.22 Hasil Pengujian Ikan Cakalang Tidak Beku <i>Multiple</i>	105
Gambar 5.23 Versi Android yang digunakan Responden	115
Gambar 5.24 Pengujian Lapangan Aplikasi FishQ	115
Gambar 5.25 Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Beku dan Segar.....	116
Gambar 5.26 Hasil Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Beku dan Segar	117
Gambar 5.27 Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Beku dan Tidak Segar	118
Gambar 5.28 Hasil Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Beku dan Tidak Segar.....	119
Gambar 5.29 Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Beku <i>Multiple</i>	120
Gambar 5.30 Hasil Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Beku <i>Multiple</i>	121
Gambar 5.31 Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Tidak Beku dan Segar	123
Gambar 5.32 Hasil Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Tidak Beku dan Segar.....	124
Gambar 5.33 Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Tidak Beku dan Tidak Segar.....	125

Gambar 5.34 Hasil Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Tidak Beku dan Tidak Segar ...	126
Gambar 5.35 Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Tidak Beku <i>Multiple</i>	127
Gambar 5.36 Hasil Pengujian Lapangan Ikan Kondisi Tidak Beku <i>Multiple</i>	128
Gambar 5.37 Perolehan Nilai SUS	132