

Daftar Pustaka

- Admin - DIGIDES . Apa itu desa wisata? (2020). Diakses pada 14 September 2023 dari <https://digitaldesa.id/artikel/apa-itu-desa-wisata#:~:text=Desa%20wisata%20adalah%20komunitas%20atau,dengan%20menyesuaikan%20ke%20terampilan%20individual%20berbeda>
- Humas Disparbud Jabar. Desa Baros Kabupaten Bandung Berhasil Torehkan Prestasi, Masuk 75 Besar ADWI 2023. (2023). Diakses pada 19 September 2023 dari <https://disparbud.jabarprov.go.id/desa-baros-kabupaten-bandung-berhasil-torehkan-prestasi-masuk-75-besar-adwi-2023/>
- Syakim H. Melihat Ragam Potensi Wisata di Desa Wisata Baros. (2022). Diakses pada 19 September dari <https://langit7.id/read/27471/1/melihat-ragam-potensi-wisata-di-desa-wisata-baros-1671534766>
- Nenden Yayu Destina., Elly Malihah., dan Rini Andari. (2022). Strategi Pengembangan Desa Wisata Baros Kabupaten Bandung. Diakses pada 19 September 2023 dari <https://jurnal.syntax-idea.co.id/index.php/syntax-idea/article/view/1764>
- Bale Bandung – bb1. Desa Baros Arjasari Jadi Desa Wisata Terbaik se-Indonesia. (2023). Diakses pada 19 September 2023 dari <https://www.balebandung.com/desa-baros-arjasari-jadi-desa-wisata-terbaik-se-indonesia/>
- Wibisono G, & Eko Susanto W, Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Batik Khas Kabupaten Kulonprogo (2015) <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/view/630/521>
- Sakinah, Gita, & Suhairi Effective Design and Visual Aids (2021) <http://surl.li/tsljb>
- M. Hamdandi, R. Chandra, F. Bachtiar, N. Lais, D. Apriyanti, and M. R. Pribadi, “Perancangan Ui/Ux pada Aplikasi V&F Menggunakan Metode Design Thinking,” MDP Student Conf. 2022, No. 2021, pp. 392–397, 2022.
- Y. A. Dharma, M. Fadli, M. R. Pribadi, and V. Wijaya, “Pengembangan UI/UX pada Aplikasi Go-Print Dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” MDP Student Conf. 2022, No. 2021, pp. 392–397, 2022
- S. Y. Sutanto, F. Kurniawan, R. Rijaya, and ..., “Penerapan Design Thinking pada Perancangan User Interface Aplikasi Supplier Sayur,” MDP Student ..., pp. 284–289, 2022.
- D. H. B. Herdin Yohnes Madawara, Penidas Fiodinggo Tanaem, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Ktm Multifungsi Menggunakan Metode Design Thinking,” J. Pendidik. Teknol. Inf. Vol. No Nopember2022–eISSN 2621-1467Jurnal, Vol. 5, No. 1, pp. 504–511, 2022.

A. R. Ridwansyah, C. Dinata, N. Savitri, N. Rahmawati, N. Herdiana, and A. Rahman, "Perancangan UI / UX pada Aplikasi Bapakkost Idemopet Dengan Menggunakan Metode Design Thinking," MDP Student Conf. 2022, Vol. 1, No. 1, pp. 504–511, 2022.

A. Wijaya et al., "Perancangan UI/UX pada Aplikasi WE-CARE Menggunakan Metode Design Thinking," Progr. Stud. Inform. Fak. Ilmu Komputer. dan Rekayasa Univ. Multi Data Palembang, pp. 465–471, 2022.

Fadli, M. R. Memahami desain metode penelitian kualitatif (2021)

https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwjHx_ ij8KCGAxX3xDgGHbC5ImQQFnoECBoQAQ&url=https%3A%2F%2Fjournal.uny.ac.id%2Findex.php%2Fhumanika%2Farticle%2Fdownload%2F38075%2Fpdf_1&usg=AOvVaw22AFGgjeCQizi_re8mB37M&opi=89978449

Putra, Ricky W. *Pengantar desain komunikasi visual dalam penerapan*. Penerbit Andi, 2021.

Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). THE DESIGN THINKING METHOD APPLICATION ON THE KIRIHUCI MSME WEBSITE DESIGN. *Visualita: Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(2), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>