

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Muncul
<i>Analytic</i>	Proses mengeksplorasi data, menemukan pola yang bermanfaat, dan menggali wawasan yang dapat membantu keputusan yang lebih baik.	3
<i>Fishbone</i>	Alat analisis sebab – akibat yang menggambarkan masalah dan faktor – faktor penyebabnya dalam suatu kerangka tulang ikan.	4
<i>Forecasting</i>	Seni dan ilmu memprediksi peristiwa masa depan melibatkan pengumpulan data historis dan memproyeksikannya ke masa depan menggunakan berbagai model matematis.	3
<i>Monitoring</i>	Kegiatan untuk mengamati perkembangan pelaksanaan program atau proyek.	3
<i>Output</i>	Hasil dari suatu <i>input</i> yang melalui proses tertentu sehingga menghasilkan sesuatu yang baru atau berbeda.	9
<i>Perishable</i>	Barang atau produk makanan, yang memiliki masa simpan terbatas dan rentan terhadap pembusukan atau kerusakan jika tidak disimpan atau dikonsumsi dalam periode tertentu.	1
<i>Prototype</i>	Model fisik atau model digital yang memungkinkan pengembang untuk melihat dan merasakan produk secara nyata sebelum membuat keputusan lebih lanjut.	9

<i>Rapid Application Development</i>	Metode pengembangan perangkat lunak sekuensial linier yang fokus pada kecepatan dan fleksibilitas.	9
SDLC	Digunakan untuk mengembangkan sistem perangkat lunak dan menjelaskan prosesnya, yaitu pengembang memfasilitasi transisi dari masalah ke solusi.	8
Sistem	Suatu kesatuan terdiri dari komponen atau elemen yang saling terhubung untuk memudahkan aliran informasi, materi, atau energi guna mencapai tujuan tertentu.	1
UMKM	Usaha produktif yang dimiliki oleh individu atau badan usaha perseorangan dan memenuhi kriteria usaha mikro.	1
UML	<i>Unified Modelling Language</i> adalah bahasa standar yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan persyaratan, melakukan analisis dan desain, serta mendeskripsikan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.	10