

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	2
<i>ABSTRACT</i> .....	3
LEMBAR PENGESAHAN .....	4
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	5
KATA PENGANTAR .....	5
DAFTAR ISI .....	6
DAFTAR GAMBAR .....	9
DAFTAR TABEL .....	11
DAFTAR ISTILAH .....	12
DAFTAR LAMPIRAN .....	13
BAB I PENDAHULUAN .....	14
I.1 Latar Belakang .....	14
I.2 Rumusan Masalah .....	18
I.3 Tujuan Tugas Akhir .....	18
I.4 Manfaat Tugas Akhir .....	18
I.5 Sistematika Penulisan .....	18
BAB II LANDASAN TEORI .....	21
II.1 Literatur .....	21
II.1.1. <i>Seven Waste</i> .....	21
II.1.2. <i>Lean</i> .....	22
II.1.3. <i>Fishbone</i> .....	22
II.1.4. <i>Value Stream Mapping</i> .....	23
II.1.5. Sistem Informasi .....	24
II.1.6 <i>Business Process Improvement</i> .....	24

II.1.7.	<i>Business Process Reengineering</i> .....	25
II.1.8.	Standar Operasional Prosedur.....	26
II.1.9.	<i>Google Spreadsheet</i> .....	26
II.1.10.	<i>Waterfall</i> .....	27
II.1.11.	<i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	28
II.1.12.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	29
II.2	Alasan Pemilihan Metode dan Teori Penyelesaian Masalah.....	32
BAB III	METODOLOGI PERANCANGAN.....	33
III.1	Sistematika Perancangan.....	33
III.2	Batasan dan Asumsi Tugas Akhir.....	35
III.2.1	Batasan Tugas Akhir:.....	35
III.2.2	Asumsi Tugas Akhir:.....	35
III.3	Identifikasi Komponen Sistem Terintegrasi.....	35
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	37
IV.1.	Tahap Pengumpulan Data.....	37
IV.1.1.	Data Primer.....	37
IV.1.2.	Data Sekunder.....	40
IV.2.	Tahap Pengolahan Data.....	42
IV.2.1.	Pemetaan VSM ( <i>Current State Mapping</i> ).....	42
IV.2.2.	Proses Bisnis Saat Ini.....	43
IV.2.3.	<i>Organizing for Improvement</i> .....	44
IV.2.4.	<i>Understanding the Process</i> .....	46
IV.2.5.	<i>Streamlining</i> .....	51
IV.2.6.	Proses Bisnis Usulan.....	55
IV.2.7.	Perancangan Kebutuhan Sistem Informasi pada proses <i>cutting</i> .....	57
BAB V	ANALISIS.....	76
V.1.	Verifikasi dan Validasi.....	76

V.1.1. Verifikasi.....	76
V.1.2. Validasi .....	77
V.1.3. Analisis perbaikan proses <i>cutting</i> .....	80
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	84
VI.1. Kesimpulan.....	84
VI.2. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA .....	87
LAMPIRAN A – Visual Stream Mapping.....	89
LAMPIRAN B - Coding Fungsi Editing .....	90
LAMPIRAN C – SOP .....	92