

ABSTRAK

PERANCANGAN PROTOTIPE APLIKASI *MOBILE* PELAYANAN CATERING ANAK “CATA APPS”

Oleh :

Azmi Amaliyatul Amanah

1601204451

Ibu rumah tangga yang berkarir sering kali tidak sempat menyiapkan bekal sehat dan menarik untuk anaknya. Rata-rata mereka membeli makanan di luar atau memesan catering. Pengusaha catering anak, mengandalkan metode promosi word of mouth yang kurang efektif dalam memperluas pasar. Namun dari sisi pembeli, kebanyakan dari mereka lebih suka mencari informasi tentang catering melalui rekomendasi orang terdekat daripada mencari di internet. Sebagian besar dari mereka juga senang membeli makanan melalui aplikasi delivery makanan. Dengan meningkatnya penggunaan aplikasi pesan-antar makanan di Indonesia, ada peluang besar untuk menciptakan aplikasi mobile khusus untuk catering anak, yang disertai UI/UX yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Perancangan UI/UX aplikasi ini menggunakan metode Design Thinking. Sedangkan Konsep bisnisnya dibantu dengan Lean Canvas. Penelitian ini bertujuan untuk merancang platform tersebut. Dengan adanya aplikasi tersebut, diharapkannya menyediakan solusi praktis bagi orang tua serta peluang bisnis bagi pengusaha catering anak.

Kata Kunci : prototipe, aplikasi *mobile*, UI/UX, *design thinking*, *lean canvas*