

ABSTRAK

Fenomena digitalisasi memudahkan penyebaran informasi dan interaksi antar individu melalui *game online*. Komunikasi kelompok yang terbentuk di antara pemain berperan penting dalam dinamika *game online*, khususnya untuk membangun kekompakan tim. Teori interaksi simbolik digunakan untuk menganalisis pemaknaan interaksi antar individu di dalam sebuah tim menggunakan simbol. Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan interaksi simbolik antar pemain *game online Mobile Legend* dalam membangun kekompakan tim yang amatir. Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif jenis deskriptif dengan paradigma konstruktivisme. Hasil penelitian menunjukkan bahwa interaksi simbolik yang terjadi pada tahapan *mind*, *self*, dan *society* memiliki kekompakan yang berbeda-beda dalam membangun kekompakan tim amatir. Dalam tahapan *mind* kekompakan tim terlihat pada aspek tujuan khusus (*specific purpose*) dan aspek berfokus pada konten (*content focused*). Dalam tahapan *self*, kekompakan tim terlihat pada aspek tujuan khusus (*specific purpose*) saja. Sedangkan pada tahapan *society*, kekompakan tim terlihat pada aspek tujuan yang terarah (*goal directed*).

Kata Kunci: *game online*, komunikasi kelompok, *mobile legend*, teori interaksi simbolik