

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Perumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LINGKUP PENELITIAN	8
2.1 Rangkuman Teori/Konsep Dasar	8
2.1.1 Budaya.....	8
2.1.2 Edutainment	11
2.1.3 Infografis.....	12
2.1.4 Atraksi dan Amenitas	16
2.1.5 Ergonomi.....	18
2.2 Penelitian Terdahulu	22
2.3 Kerangka Pemikiran.....	24
2.4 Asumsi Penelitian	24
2.5 Ruang Lingkup Penelitian.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Metode Penelitian.....	25
3.1.1 Pendekatan Penelitian	25
3.1.2 Populasi dan Sampel.....	26
3.1.3 Fokus Penelitian	27

3.1.4	Metode Pengumpulan Data	27
3.1.5	Uji Validasi Data	27
3.1.6	Metode Analisis Data dan Penarikan Kesimpulan	28
3.2	Metode Perancangan	28
3.2.1	Tema atau Big Idea	28
3.2.2	Tahap pencarian ide rancangan	28
3.2.3	Prototype	28
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	29
4.2	Hasil Penelitian.....	30
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	31
4.4	Penarikan Kesimpulan	42
4.5	Proses Perancangan	43
4.5.1	Tema	43
4.5.2	Konsep.....	43
4.5.3	Generating idea	44
4.5.4	Pemilihan ide	45
4.5.5	Prototype.....	67
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran	72
DAFTAR PUSTAKA		74