

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi masalah	3
1.2.2 Rumusan masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Aspek Teoritis	4
1.4.2 Aspek Praktis	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Teori	6
2.1.1 Artificial intelegence	6
2.1.2 Image Detection	8
2.1.3 Data Synthetics	9
2.1.4 3D Enviroment	10
2.1.5 Arsitektur Digital	11
2.1.6 3D Modeling	12
2.1.7 Photogrammetry	13
2.1.8 Alat 3D	14
2.1.9 Keunggulan Pembuatan data sintetis	16
2.1.10 Metode Kuantitatif	18
2.1.11 Agile	19
2.1.12 Perancangan <i>Environment 3D</i>	22
2.2 Kerangka Teori	24
2.3 Penelitian Terdahulu	25
2.4 Asumsi Penelitian	28
BAB III METODE PENELITIAN	29
3.1 Pendekatan Penelitian	29

3.1.1 Populasi Sampel	32
3.1.2 Fokus Penelitian	33
3.1.3 Metode Pengumpulan Data	34
3.2 Metode Perancangan	36
3.3 Kerangka Penelitian	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	39
4.2 Hasil Penelitian.....	40
4.2.1 Identifikasi kebutuhan dan Tahapan Penelitian Awal	40
4.2.2 <i>Design Focus and Reaserch</i>	44
4.2.3 Analisis dan Evaluasi Fokus Desain.....	53
4.3 Analisis Hasil Reaserch	54
4.4 Penyimpulan Analisa	56
4.4.1 Spesifikasi Projek	56
4.5 Perancangan.....	57
4.5.1 <i>Prototype</i>	57
4.5.2 Development	67
4.5.3 Testing	72
4.5.4 <i>Deployment</i>	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran	79