

ABSTRAK

Permainan tradisional merupakan bagian integral dari budaya Indonesia dan diwariskan secara turun temurun. Permainan tradisional memberikan dampak positif bagi tumbuh kembang anak, namun saat ini sedang menghadapi tantangan yang cukup besar akibat pesatnya perkembangan teknologi yang mengubah minat generasi milenial. Untuk menjamin kelestarian permainan tradisional, beberapa upaya konservasi telah dilakukan, seperti mengintegrasikan permainan tradisional ke dalam konsep desa wisata. Konsep desa wisata menjadi tren signifikan dalam industri pariwisata. Selain menyajikan pengalaman otentik, melalui desa wisata dapat menggambarkan keunikan kehidupan dan tradisi masyarakat pedesaan contohnya Alam Santosa di Desa Cikadut. Alam Santosa didirikan untuk mengenalkan budaya dengan sejumlah bangunan berarsitektur Sunda dan kesenian khas Jawa Barat. Salah satu produk wisata yang diunggulkan di Alam Santosa adalah edukasi budaya berupa memainkan permainan tradisional atau biasa disebut dengan *kaulinan barudak*. Namun, saat ini ketersediaan atraksi dan amenities di Alam Santosa belum memberikan pengalaman yang positif bagi para pengunjung. Penelitian ini dilakukan untuk menjawab solusi dari peningkatan pengalaman pengunjung di Alam Santosa dengan memanfaatkan potensi yang ada di sekitarnya untuk memberikan pengalaman yang otentik. Hasil perancangan yang telah dilakukan adalah berupa pengembangan *bebedilan* dengan konsep *building-games* untuk memberikan pengalaman yang positif yang dapat dibuktikan dengan tingkat kepuasan pengunjung sebesar 90%.

Kata Kunci: *Desa wisata, permainan tradisional Sunda, pengalaman pengunjung*