

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN AKADEMIS.....	vii
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Dasar Teori.....	6
2.1.1 Konsep Desa Wisata	6
2.1.2 <i>Tourist Experience</i>	8
2.1.3 Interaksi Desain Produk.....	11
2.1.4 Pengolahan Limbah Bambu.....	13
2.1.5 Inovasi Pelestatarian <i>Kaulinan Barudak</i>	15
2.2 Penelitian Terdahulu.....	18
2.3 Kerangka Pemikiran	22
2.4 Asumsi Penelitian.....	22
2.5 Ruang Lingkup Penelitian	23
BAB III.....	24
METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN	24

3.1	Metode Penelitian	24
3.1.1	Pendekatan Penelitian	24
3.1.2	Fokus Penelitian.....	26
3.1.3	Metode Pengumpulan Data.....	26
3.1.4	Uji Validitas Data.....	28
3.1.5	Metode Analisis Data.....	29
3.2	Metode Perancangan.....	31
3.2.1	<i>Big Idea</i>	31
3.2.2	Tahap Pencarian Ide Perancangan.....	31
3.2.3	<i>Prototype</i>	33
3.2.4	Bagan Proses Perancangan	34
BAB IV		35
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	35
4.1.1	Profil Alam Santosa.....	35
4.1.2	Kondisi Lingkungan Desa Cikadut.....	36
4.1.3	Produk dan Fasilitas Alam Santosa	37
4.2	Hasil Penelitian	39
4.2.1	Hasil Observasi	39
4.2.2	Hasil Wawancara	46
4.2.3	Hasil studi literatur	53
4.3	Pembahasan dan Analisis	56
4.3.1	Kondisi atraksi dan amenitas di Alam Santosa	56
4.3.2	<i>Emphatize: Kaulinan barudak</i>	58
4.3.3	<i>Define</i>	62
4.3.4	<i>Ideate</i>	64
4.3.5	<i>Prototyping</i>	77
4.3.6	<i>Testing</i>	106
BAB V		110
KESIMPULAN DAN SARAN		110
5.1	Kesimpulan.....	110
5.2	Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA.....		113