

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsanah, U., & Artanti, Y. (2021). *The Role of Memorable Tourism Experiences in the Relation between City Image and Visitor Engagement Toward Re-Visit Intention to Yogyakarta City*. *Jurnal Manajemen Bisnis*.
- Alam Santosa. (2024). *Company Profile Alam Santosa*. Bandung.
- Arsallya, C. F. (2017). *Pengolahan Limbah Bambu Menjadi Trimmings dan Aksesoris Fesyen*. *ATRAT*, 19-20.
- Bambu Indonesia. (2012). *Bambu Indonesia*. Retrieved from Bamboeindonesia: <https://bamboeindonesia.wordpress.com/alat-musik-dari-bambu/jenis-alat-musik-bambu/angklung/>
- Bridges, M. (2024). *Navigating the Four Realms of the Experience Economy*. Retrieved from MEDIUM: <https://mark-bridges.medium.com/navigating-the-four-realms-of-the-experience-economy-16be0f8b9024>
- Cahyani, A. P., Oktaviani, D., Putri, S. R., Kamilah, S. N., Caturiasari, J., & Wahyudin, D. (2023). *Penanaman Nilai-Nilai Karakter dan Budaya Melalui Permainan Tradisional pada Siswa Sekolah Dasar*. *JUDIKDAS*.
- Cikadut, D. (2020). Retrieved from Desa Cikadut Id: <https://cikadut.desa.id/>
- Creswell, J. W. (2015). *Penelitian Kualitatif dan Desain Riset: Memilih di Antara Lima Pendekatan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Design Council. (2004). *Framework for Innovation*. Retrieved from Design Council: <https://www.designcouncil.org.uk/our-resources/framework-for-innovation/>
- Desy Aryanti. (2023, September 7). *ANTARA*. Retrieved from ANTARANEWS: <https://www.antaranews.com/berita/3716523/pemkab-bandung-bentuk-38-desa-wisata-manfaatkan-keunggulan-alam#:~:text=Pemerintah%20Kabupaten%20Bandung%2C%20melalui%20Dinas,menarik%20wisatawan%20dari%20berbagai%20daerah.>
- Dewi, T. A., & Musmini, L. S. (2023). Literature Review: *Pengalaman dan Kepuasan Wisatawan terhadap Niat Berkunjung Kembali ke Desa Wisata*. *JURNAL MANAJEMEN PERHOTELAN DAN PARIWISATA*.
- Effendi, M., Wirdayanti, A., Asri, A., Anggono, B. D., Hartoyo, D. R., Indarti, E., . . . Ariani, V. (2021). *Pedoman Desa Wisata*. Jakarta: Kementerian Koordinasi Bidang Kemaritiman dan Investasi.
- Ginanjari, M. G., Fausta, E., & Daryana, H. A. (2023). *Ansambel Toktak: Pemanfaatan Limbah Instrumen Angklung Lewat Proses Recycle Di Institut Seni Budaya Indonesia (ISBI) Bandung*. *SORAI*, 18.
- Harmaningsih, D., Yuniarti, S., & Komsiah, S. (2024). *Memperkenalkan Budaya Indonesia Melalui Permainan Tradisional*. *Jurnal IKRAITH-ABDIMAS*.
- Hayati, I., & Komala. (2020). *Analisis Permainan Lego dalam Mengembangkan Kemampuan Berpikir Logis Anak Usia Dini*. *JURNAL CERIA*.

- Jaya, I. I., Damajati, M. N., & Cahyadi, J. (2014). *Perancangan Promosi Tempat Tidur Mr Coil. NELITI.*
- Juliana, Sihombing, J. O., & Antonio, F. (2023). *Pendekatan Ekonomi Berbasiskan Pengalaman yang Menciptakan Kenangan Berkesan Wisatawan Melalui Identifikasi Potensi dan Pemasaran (Studi Pada Desa Wisata Sawarna). Pariwisata.*
- Khodijah, T. (2024). *Strategi Perancangan Ulang Kemasan untuk Meningkatkan Brand Awareness Umkm Kahuripan Foods Bandung.* Bandung: Telkom University Open Library.
- Litemind. (2017). *Creative Problem Solving with SCAMPER.* In Oliver, *Knowledge Solutions* (p. 313). Mandaluyong: Springer Open.
- Mantoli, S., & Widiyanto, D. (2019). *Pemanfaatan Limbah Bambu Sebagai Material Pembuatan Kemasan Produk Pecah Belah yang Ramah Lingkungan. Prosiding Seminar Nasional Desain Sosial 2019,* 160.
- Nabila. (2023). *Mainan Pistol untuk Anak.* Retrieved from RupaRupa: <https://www.ruparupa.com/blog/mainan-pistol-anak/>
- Nafi'ah, U. (2023). *Perancangan Boardgame "Morserians!" untuk Mengatasi Kejenuhan Siswa Pada Program Pramuka Di Boarding School.* Bandung: Telkom University Open Library.
- Nasution, A. F. (2023). *Metode Penelitian Kualitatif.* Bandung: Harfa Creative.
- Nugraha, H. (2014). *Pengolahan Material Bambu Dengan Menggunakan Teknik Laminasi Dan Bending Untuk Produk Furniture. Jurnal Universitas Pembangunan Jaya.*
- Nurjatisari, T., Sukmayadi, Y., & Nugraheni, T. (2023). *Penguatan Profil Pelajar Pancasila melalui Kemasan Pertunjukan Seni pada Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. Jurnal Obsesi.*
- Priyanto, A., & Yasin, I. (2019). *Pemanfaatan Laminasi Bambu Petung untuk Bahan Bangunan Utilization Of Petung Bamboo Lamination For Building Materials. Jurnal Science Tech.*
- Qadafi, M., Husnaini, N., & Sasriani, L. (2023). *Penanaman Nilai Karakter Anak Melalui Permainan Tradisional Sumbawa di TK PGRI Ongko. PRATAMA WIDYA : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini.*
- Rasyid, S., & Cahyanto, T. (2023). *Analisis Ekowisata dan Budaya Alam Santosa Sebagai Learning Center di Kecamatan Cimenyan Kabupaten Bandung. Jurnal Ekologi, Masyarakat dan Sains.*
- Saepudin, E., & Damayanti, N. (2016). *Nilai-Nilai Budaya Sunda dalam Permainan Anak Tradisional di Desa Sindangkerta Kecamatan Cipatujah Kabupaten Tasikmalaya. JISPO.*

- Saffer. (2010). *Interaction Design*. Retrieved from BINUS University: <https://binus.ac.id/malang/2020/06/pengertian-desain-interaksi-interaction-design/>
- Sano, A. V. (2020). *Interaction Design*. Retrieved from Binus University: <https://binus.ac.id/malang/2020/06/pengertian-desain-interaksi-interaction-design/>
- Santoso Harry. (2017). *Desain Interaksi*. In S. Harry, *Sistem Interaksi*. Depok: FAKULTAS ILMU KOMPUTER.
- Sapari, R. (2021). *Permainan Urang Bandung*. Bandung: Dinas Kebudayaan dan Pariwisata.
- Saputro, D. N. (2021). *Pemanfaatan Bambu Laminasi Pada Produksi Kerajinan untuk Meningkatkan Nilai Ekonomis Dan Ergonomis*. *JURNAL POLITEKNIK PIKSI GANESHA INDONESIA*.
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Kanisius.
- Suci, C. W., Yustita, A. D., & Putra, A. P. (2021). *Pengaruh Penerapan Konsep Pariwisata Berkelanjutan Terhadap Kepuasan Wisatawan Nusantara di Taman Gandrung Terakota Banyuwangi*. *Sadar Wisata: Jurnal Pariwisata*.
- Sugito, & Allsabab, A. H. (2019). *Permainan Tradisional Sebagai Pengembangan Daya Tarik Parawisata*. *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga. Tren Industri Pariwisata*. (2022). *Tren Industri Pariwisata 2022-2023*. Jakarta: Deputi Bidang Kebijakan Strategis
- Wulandari, F. T., Habibi, Amin, R., & Raehanayati. (2022). *Physical and Mechanical Properties of Petung Bamboo Laminate Board (Dendrocalamus Asper) With Wide Towards Bar Order*. *UNPATTI*.
- Zed, M. (2008). *Metode Penelitian Kepustakaan*. Jakarta : Yayasan Obor Indonesia.
- Zhang, L. (2017). *Study on Children Product Design and Development Based on Fashion Consumption*. *ATLANTIS PRESS*.