

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Kontribusi	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Teori Dasar	5
2.1.1 <i>Facial Landmark</i>	5
2.1.2 <i>Eye Aspect Ratio (EAR)</i>	6
2.1.3 <i>Mouth Aspect Ratio (MAR)</i>	6
2.1.4 Mini Komputer	7
2.1.4.1 <i>Raspberry Pi 3 Model B+</i>	7
2.1.5 Kamera.....	8
2.1.5.1 Kamera USB	8
2.1.6 <i>Drowsiness</i>	9

2.2 Kajian Penelitian Terkait	10
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Alur Penelitian	15
3.2 Bahan dan Alat	16
3.3 Perancangan Sistem.....	17
3.3.1 Perancangan <i>Hardware</i>	17
3.3.2 Perancangan Software.....	18
3.3.3 Implementasi Perancangan Alat.....	19
3.4 Cara Menentukan Threshold	20
3.5 Cara Menghitung EAR	20
3.6 Cara Menghitung MAR.....	21
BAB IV HASIL DAN ANALISA.....	22
4.1 Hasil Alat	22
4.2 Hasil Threshold	22
4.3 Hasil Pengujian Sistem.....	24
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	25
5.1 Simpulan.....	25
5.2 Saran	25
DAFTAR PUSTAKA	26
LAMPIRAN.....	29