

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PENYATAAN	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Tujuan	3
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	4
2.1 Pendidikan Anak Usia Dini	4
2.2 Mobile Learning	4
2.3 Waterfall	5
2.4 Black Box	6
2.5 Quasi Experimental	6
2.6 Penelitian Terkait	9
BAB 3 METODELOGI PENELITIAN	14
3.1 Alur Perancangan Sistem	14

3.2 Communication	15
3.2.1 Identifikasi Stakeholder	15
3.2.2 Pengumpulan Data	15
3.2.3 Kebutuhan Pengguna	19
3.3 Planning	19
3.3.1 Spesifikasi Aplikasi	19
3.3.2 Spesifikasi Virtual Machine	20
3.4 Modeling	20
3.4.1 Use Case Diagram	21
3.4.2 Scenario Use Case	22
3.4.3 Class Diagram	29
3.4.4 Activity Diagram	30
3.5 Construction	37
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL	40
4.1 Pengujian Black Box	40
4.2 Analisis Hasil Pembelajaran	47
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	59