

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. A. Zunaidi, A. Dhea, R. Purbantari, F. A. Syafani, H. Mardhiana, and A. I. Fuady, "Pengujian Usabilitas pada Prototype Aplikasi ITTS MART Usability Testing on ITTS MART Prototype," *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, vol. 12, no. 1, pp. 2540–9719, 2023
- [2] P. S. Putra and A. Suzianti, "Design of a Food Sharing App Using Kansei Engineering and Fuzzy Linguistic Methods," pp. 1158–1166, 2022.
- [3] A. Faulina, R. Surya Dewi, and E. Arif, "Fenomena Online Shopping sebagai Gaya Hidup dan Strategi Pemberdayaan Ekonomi Umat Islam di Masa Pandemi Covid 19," *Jurnal Pengembangan Masyarakat Islam/*, vol. XII, no. 1, pp. 45–59, 2021
- [4] A. Fatimah, R. Putri, D. Yunidar, and D. Andrianto, "Website Usability Testing using System Usability Scale," *e-Proceeding of Art & Design*, vol. 10, no. 1, pp. 13–29, 2023.
- [5] J. M. Bisnis, D. Saing, and U. Alwendi, "Penerapan E-Commerce Dalam Meningkatkan Daya Saing Usaha," *Jurnal Manajemen Bisnis*, vol. 17, no. 3, 2020
- [6] M. N. A. Muhaemin, "Pengembangan Fungsionalitas Sistem Informasi Dengan Pendekatan Kansei Engineering," *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, vol. 5, no. 1, pp. 43–47, Jun. 2020
- [7] T. Buana Ayu and N. Wijaya, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android," *MDP Student Conference (MSC)*, pp. 2985–7406, 2023
- [8] D. Faisal, L. D. Fathimahhayati, and F. D. Sitania, "Penerapan Metode Kansei Engineering Sebagai Upaya Perancangan ulang Kemasan Takoyaki (Studi Kasus: Takoyakiku Samarinda)," *Jurnal TEKNO*, vol. 18, no. 1, pp. 1907–5243, 2021.
- [9] Muhammad Dimas Djoyo Naufal and Sari Nalurita, "Pengaruh Promosi Dan Kemudahan Penggunaan Aplikasi Terhadap Keputusan Pembelian Shopeefood Pada Mahasiswa Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma Jakarta," *JURNAL ILMIAH M-PROGRESS*, vol. 13, 2023.
- [10] Astridya Paramita and Lusi Kristiana, "Teknik Focus Group Discussion Dalam Penelitian Kualitatif (Focus Group Discussion Tehnique in Qualitative Research)," *Buletin Penelitian Sistem Kesehatan*, vol. 16, no. 2, 2013.
- [11] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, "Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci," *Jurnal DKV UNIKOM*, vol. 10, no. 2, 2022.

- [12] A. Djirong and I. Kadir, "Product Packaging Design Bu Week Amplang Tenggiri," *Jurnal Seni rupa dan Desain*, vol. 1, no. 2, 2022.
- [13] A. P. Jayakusuma, N. Parwati, W. N. Tanjung, and A. T. Purwandari, "Pembuatan Building Blocks Dengan Mesin" CREATICS" Menggunakan Metode Design Thinking," *Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Sains Dan Teknologi*, vol. 7, no. 1, p. 50, Feb. 2022
- [14] I. Aang Soenandi, R. Josua Ondang, and A. Ningrum Sundoro, "Perancangan dan Pengembangan Produk Desk Organizer dengan Metode Kansei Engineering dan Model Kano," *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, vol. 9, no. 2, pp. 117–128, 2021.
- [15] M. Haryono and D. C. Bariyah, "Perancangan Konsep Produk Alas Kaki Dengan Menggunakan Integrasi Metode Kansei Engineering Dan Model Kano," *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, vol. 13, no. 1, pp. 71–82, 2014.
- [16] Stephanie Alexandra, Helena Juliana Kristina, and Lithrone Laricha Salomon, "Aplikasi Metode Kansei Engineering Untuk Pengembangan Produk Cookies Home Industry Little Treats," *Jurnal Ilmiah Teknik Industri*, vol. 9, no. 2, 2021.
- [17] Fajar Tri Harjanto, "Identifikasi Kebutuhan Konsumen Terhadap Kursi Antropometri Dengan Metode Kansei Engineering," *Jurnal Teknik Industri Universitas Tanjungpura*, vol. 3, no. 1, 2019.
- [18] O. Purnamayudhia and A. J. Suwondo, "Perancangan Sofa Multifungsi Dengan Metode Kansei Engineering," *Jurnal TECNOSCIENZA*, vol. 6, no. 2, 2022.
- [19] N. Rahmayani and A. Desrianty, "Rancangan Kemasan Bedak Tabur (Loose Powder) Dengan Menggunakan Metode Kansei Engineering," *Jurnal Online Institut Teknologi Nasional Oktober*, 2015.
- [20] Y. R. Ramadhan, "Implementasi Kansei Engineering Dalam Desain Tampilan Website Perguruan Tinggi," *Jurnal Teknologi Rekayasa*, vol. 3, no. 1, p. 71, Jun. 2018
- [21] Y. Megasyah, "Implementasi Kansei Engineering pada Aplikasi E-learning Untuk Sekolah Menengah Kejuruan," *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, vol. 9, no. 2, p. 165, Nov. 2019
- [22] M. A. Purnama and F. R. Rinandi, "Penerapan Metode Kansei Engineering Dalam Perancangan Antarmuka Website (Studi Kasus: *Walanja Online Travel Agent*) Application Of Kansei Engineering Method In Website Interface Design (Case Study: *Walanja Online Travel Agent*)," *Journal of Information Technology and Computer Science (INTECOMS)*, vol. 6, no. 1, 2023.

- [23] I. G. T. Isa and I. Ariyanti, “Kansei Engineering in Designing Web-Based e-Commerce UMKM Product,” *Jurnal Online Informatika*, vol. 6, no. 2, p. 198, Dec. 2021
- [24] Arief Ginanjar and Yiyi Supendi, “Kansei Engineering Implementation in Designing a News Portal for Education and Child Health Information Mobile Website Interface,” *Jurnal Tiarsie*, 2017.
- [25] Dedi Riswandi, “Transaksi On-Line (E-Commerce): Peluang Dan Tantangan Dalam Perspektif Ekonomi Islam,” *Jurnal Econetica*, vol. 1, no. 1, 2019.
- [26] A. B. Kusuma and I. D. Tricahyono, “Analisis Customer Journey Mapping Untuk Meningkatkan Customer Experience Pada Aplikasi Dompot Digital OVO Customer Journey Mapping Analysis To Improve Customer Experience In Digital Wallet Application OVO,” *e-Proceeding of Management*, vol. 7, no. 2, 2020.
- [27] N. Rahmayani and A. Desrianty, “Rancangan Kemasan Bedak Tabur (Loose Powder) Dengan Menggunakan Metode Kansei Engineering,” *Jurnal Online Institut Teknologi Nasional Oktober*, 2015.
- [28] I. Dan, K. Adam, D. Pada, J. Matematika, F. Sains, and D. Teknologi, “Metode Partial Least Square (PLS) Dan Terapannya (Studi Kasus: Analisis Kepuasan Pelanggan terhadap Layanan PDAM Unit Camming Kab. Bone),” *Jurnal Teknosains*, vol. 9, no. 1, 2015.
- [29] A. Riza, A. Sidharta, R. I. Rokhmawati, and D. Priharsari, “Perancangan Learning Management System menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: SMK Prajnaparamita Malang),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 2, pp. 838–847, 2022
- [30] Perdana Suteja, Rizqa Amelia, Hawwin, Habib Mirza, Dhiaul Suryo, and Ika Yulianita, “Innovative Design of Ecommerce Mobile Application Using Kansei Engineering and System Usability Scale,” *SHS Web of Conferences*, vol. 189, p. 01036, Apr. 2024
- [31] D. Faisal, L. D. Fathimahhayati, and F. D. Sitania, “Penerapan Metode Kansei Engineering Sebagai Upaya Perancangan ulang Kemasan Takoyaki (Studi Kasus: Takoyakiku Samarinda),” *Jurnal TEKNO*, vol. 18, no. 1, 2021.
- [32] A. Erlando, L. Chrisantyo, and K. A. Nugraha, “Pembuatan Aplikasi Inventaris Sekolah Dengan Metode User Centered Design,” *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 15, pp. 219–227, 2020.
- [33] A. Chusnan Widodo and E. Gustri Wahyuni, “Penerapan Metode Pendekatan Design Thinking dalam Rancangan Ide Bisnis Kalografi,” *Journal UII*, vol. 2, no. 2, 2021.

- [34] R. P. Auliasari, H. Tolle, and D. Priharsari, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Peserta Event Berbasis Sistem Dengan Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Dilo Malang),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 5, pp. 2548–964, 2021
- [35] D. Faisal, L. D. Fathimahhayati, and F. D. Sitania, “Penerapan Metode Kansei Engineering Sebagai Upaya Perancangan ulang Kemasan Takoyaki (Studi Kasus: Takoyakiku Samarinda),” vol. 18, no. 1, p. p-ISSN, 2021.
- [36] N. Luh, S. Wardani, I. Gede, M. Darmawiguna, and N. Sugihartini, “Usability Testing Sesuai dengan ISO 9241-11 pada Sistem Informasi Program Pengalaman Lapangan Universitas Pendidikan Ganesha Ditinjau dari Pengguna Mahasiswa,” 2019.
- [37] M. Naimatu Taflikhati and D. Seltika Canta, “Penerapan Metode Importance Performance Analysis Untuk Kepuasan Pengguna Pada Aplikasi Google Classroom,” *Jurnal Sosial dan Teknologi (SOSTECH)*, vol. 2, no. 4, 2022.
- [38] R. A. Zunaidi, I. Yulianita, P. S. Putra, and H. Mardhiana, “SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi Pengujian Usabilitas Aplikasi ITTS MART v2.0 melalui Pengukuran Customer Satisfaction Index (CSI) menggunakan Model E-SERVQUAL,” *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, vol. 13, no. 1, pp. 2540–9719, 2024
- [39] K. T. Nugroho, B. Julianto, and D. F. Nur MS, “Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale,” *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, vol. 11, no. 1, p. 74, Apr. 2022
- [40] Veni Manik, C. Hetty Primasari, Yohanes Priadi Wibisono, and Aloysius Bagas Pradipta Irianto, “Investigasi Usability pada Aplikasi Mobile Pembiayaan Mobil di Indonesia,” *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 1–10, Mar. 2021
- [41] M. Aliyasari, “Perancangan Flash Card Sebagai Media Pengenalan Emosi Pada Anak Usia Prasekolah,” *Jurnal Barik*, vol. 2, no. 2, pp. 82–95, 2021
- [42] E. H. Hermaliani, L. Fatimah, and N. Qomariyyah, “Implementasi Aplikasi E-Commerce Untuk Pemberdayaan Home Industri” *INTI Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 1, pp. 111–118, Jul. 2020
- [43] J. Ekombis Review -Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Bisnis, S. Handayani, D. Isnaini, and N. Afrianty, “Strategi Pelayanan Untuk Meningkatkan Kepuasan Konsumen Ditinjau Dari Etika Bisnis Islam (Pada Toko My Lova Kota Bengkulu),” *Jurnal Ekombis Review*, vol. 11, no. 2, pp. 1467–1476, 2023

- [44] D. Amirakhim and Anggarda, “Rancang Bangun Prototype Display Antrian Pelanggan Dengan Penggunaan Teks Dan Suara Berbasis Jaringan Intranet,” *Jurnal Ilmiah Teknik Mesin, Elektro dan Komputer*, vol. 1, no. 3, 2021.
- [45] A. Claudy, Totok, and P. Astri, “Analisis Customer Journey Dalam Peningkatan Customer Experience Pada Alur Proses Pemesanan Aplikasi Dapurgo.com,” *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*, vol. 11, no. 3, 2023.
- [46] R. Destriani and R. Izwan Heroza, “Penerapan Design Thinking Dengan Gamifikasi Guna Meningkatkan Motivasi Konsumsi Buah Dan Sayur Pada Anak,” *Jurnal TEKNO KOMPAK*, vol. 17, no. 1, 2020.
- [47] D. Saputra and R. Kania, “Implementasi Design Thinking untuk User Experience Pada Penggunaan Aplikasi Digital,” in *Prosiding The 13th Industrial Research Workshop and National Seminar, 2022*, pp. 13–14.
- [48] R. Setyaningrum, I.G. Bagus, and S. Heddy, “Kata-Kata Kansei Pada Produk Berbasis Budaya Untuk Pemenuhan Kebutuhan Maslow,” *Jurnal TEKNO SAINS*, vol. 4, no. 1, pp. 22–2014, 2014.
- [49] N. Zhafira, P. S. Putra, F. I. Rahmillah, and A. D. Sari, “Innovative design of ironing board based on Kansei Engineering and usability test,” in *MATEC Web of Conferences*, EDP Sciences, Feb. 2018.
- [50] M. F. Fadly and M. Satori, “Usulan Perancangan Kemasan Kopi Palasari Kelompok Tani Giri Senang dengan Menggunakan Kansei Engineering,” *Bandung Conference Series: Industrial Engineering Science*, vol. 1, no. 1, 2021.
- [51] M. Andrianto, M. Ridwan, and A. Purnomo, “Desain Visual Los Dawet Telasih dan Lenjongan Pasar Gede Hardjonagoro menggunakan Evaluasi Visual Kansei,” *Jurnal Teknoin*, vol. 26, no. 1, pp. 46–56, 2020.
- [52] H. Farah Safira, D. Shofi Mulyati, and H. Oemar, “Usulan Perancangan Kemasan Produk Yoghurt dengan menggunakan Pendekatan Kansei Engineering,” *Prosiding Teknik Industri*, vol. 7, no. 1, 2021.
- [53] Musrifah M, La Moh. Saleh, and Henriette D. Titaley, “Analisis Faktor-Faktor Penyebab Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah,” *Jurnal Simetrik*, vol. 11, no. 1, 2021.
- [54] Alwendi, “Penerapan E-Commerce Dalam Meningkatkan,” *Jurnal Manajemen Bisnis*, vol. 17, no. 3, 2020.