

ABSTRAK

Kegiatan memasak dilakukan seseorang untuk menghadirkan suatu makanan. Namun terkadang kegiatan tersebut dirasa merepotkan apabila tidak memiliki pengetahuan tentang makanan yang akan dimasak, maka dari itu resep masakan sangat dibutuhkan dalam memasak. Akan tetapi pengetahuan terhadap resep tersebut kebanyakan melalui media buku resep yang diperjual belikan di toko atau melalui metode kursus memasak yang membutuhkan waktu dan biaya yang cukup banyak. Tetapi seiring dengan perkembangan teknologi, maka pencarian resep makanan akan lebih mudah dilakukan melalui website atau aplikasi. Sehingga pengguna tidak perlu membeli dan mengikuti suatu kursus dengan biaya lebih.

Permasalahan dalam topik ini yaitu bagaimana agar orang-orang dapat dengan mudah mendapatkan informasi mengenai resep makanan laut secara praktis, oleh karena itu pada Tugas Akhir ini penulis membuat aplikasi Resep Makanan Laut berbasis android, mengenai alasan pembuatan aplikasi ini karena pengguna *smartphone* khususnya android sangat banyak, dan dirasa lebih praktis karena bisa digunakan kapan saja dan dimana saja.

Maka dari itu dalam perencanaan pembuatan aplikasi Resep Makanan Laut berbasis android ini, penulis menggunakan SDLC waterfall dalam perancangan pembuatan sistemnya dengan proses Step by Step supaya aplikasi yang dibuat bisa berfungsi semaksimal mungkin untuk mempermudah pengguna dalam pengaplikasiannya.

Kata Kunci: Memasak, Resep, Aplikasi, Android, Waterfall