

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Autentifikasi	16
Tabel 2.2 Use Case Trash Detaction.....	16
Tabel 2.3 Use Case Pengelolaan Data Pelanggan	17
Tabel 2.4 Use Case Pengelolaan Keuangan	19
Tabel 2.5 Use Case Pengelolaan Total Harga Sampah.....	20
Tabel 2.6 Use Case Riwayat Transaksi User.....	21
Tabel 2.7 Use Case Prediksi Harga Sampah	22
Tabel 2.8 Use Case Registrasi Pengajuan Jual Sampah	22
Tabel 2.9 Use Case Menampilkan Edukasi dan Tips Pengelolaan Sampah.....	23
Tabel 2.10 Rencana Pengujian Algoritma	25
Tabel 2.11 Pengujian Lapangan	27
Tabel 3.1 Analisis Platform	36
Tabel 3.2 Analisis Framework Frontend	38
Tabel 3.3 Analisis Framework Backend.....	39
Tabel 3.4 Analisis Database	40
Tabel 3.5 Analisis Server.....	42
Tabel 3.6 Hasil pengujian Algoritma.....	48
Tabel 3.7 Entitas Users	74
Tabel 3.8 Entitas Form	74
Tabel 3.9 Entitas TotalPrice	74
Tabel 3.10 Entitas Transferred	75
Tabel 3.11 Entitas Transaction	75

Tabel 3.12 Entitas Price.....	75
Tabel 3.13 Entitas Education.....	76
Tabel 3.14 Entitas Mitra.....	76
Tabel 3.15 Jadwal Pengerjaan.....	87
Tabel 3.16 Rancangan Anggaran.....	87
Tabel 4.1 Fungso Detect.....	116
Tabel 4.2 Uji alpha pada halaman hero.....	141
Tabel 4.3 Uji alpha pada halaman registrasi.....	143
Tabel 4.4 Uji alpha halaman login.....	145
Tabel 4.5 Uji alpha halaman dashboard.....	148
Tabel 4.6 Uji alpha halaman Trash Detection.....	151
Tabel 4.7 Uji alpha pada halaman Price Prediction.....	154
Tabel 4.8 Uji alpha pada halaman form penyetoran sampah.....	156
Tabel 5.1 Pengujian Blackbox pada Website.....	158
Tabel 5.2 Pengujian Integrasi Website.....	161
Tabel 5.3 Pengujian Stress pada Website.....	162
Tabel 5.4 Kategori Penilaian.....	165
Tabel 5.5 Form Pertanyaan.....	166
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Strees.....	179
Tabel 5.7 Pengujian Nilai Epoch 50.....	190
Tabel 5.8 Visualisasi Nilai Parameter Epoch 50.....	190
Tabel 5.9 Pengujian Nilai Epoch 100.....	191
Tabel 5.10 Visualisasi Nilai Parameter Epoch 100.....	192
Tabel 5.11 Pengujian Nilai Epoch 150.....	193
Tabel 5.12 Visualisasi Nilai Parameter Epoch 150.....	194
Tabel 5.13 Perbandingan Nilai Epoch.....	195
Tabel 5.14 Pengujian Batch-size 16.....	196
Tabel 5.15 Visualisasi Grafik Batch Size 16.....	196
Tabel 5.16 Pengujian Batch-size 32.....	198
Tabel 5.17 Visualisasi Grafik Batch Size 32.....	199
Tabel 5.18 Pengujian Batch-size 64.....	201
Tabel 5.19 Visualisasi Grafik Batch Size 64.....	201
Tabel 5.20 Perbandingan Pengujian Batch-size.....	203
Tabel 5.21 Output Interface Real-time Detection.....	216

Tabel 5.22 Hasil Pengujian Lapangan	216
Tabel 5.23 Hasil Deteksi Objek Berdasarkan Jarak dan Intensitas Cahaya	224
Tabel 5.24 Nilai Hyperparameter	227
Tabel 5.25 Pengujian Usability Tasting.....	238
Tabel 5.26 Pengujian Validasi Kusioner	242
Tabel 5.27 Hasil Pengujian Blackbox	243
Tabel 5.28 Pengujian Integrasi pada Website.....	244
Tabel 5.29 Hasil Pengujian Beban pada Website	246
Tabel 5.30 Kesimpulan	249

Revisi Tugas Akhir

Versi,Tanggal	Revisi	Perbaikan yang dilakukan	Halaman Revisi
1 Agustus 2024	Tambahkan use case diagram, activity, sequence, dan class diagram.	<ul style="list-style-type: none"> - membuat activity diagram untuk seluruh fitur pada sisi admin - membuat sequence diagram untuk fitur nasabah, penyetoran, dan pendataan mitra. - memperbaharui use case diagram, dengan menambahkan aktor di sisi admin. - membuat class diagram 	53 - 70
	Tambahkan user yang lebih spesifik (tidak hanya 1 admin saja) terutama bagian/divisi di bank sampah yg bisa menggunakan aplikasi tersebut.	memperbaharui use case diagram, dengan menambahkan aktor di sisi admin.	236 - 237