

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Perancangan	5
1.4 Ruang Lingkup Permasalahan	5
1.5 Metode Pengumpulan Data	6
1.6 Analisis Data	7
1.7 Kerangka Perancangan	8
1.8 Sistematika Penulisan	9
BAB II	11
2.1 Perancangan	11
2.1.1 Desain Komunikasi Visual	12
2.1.2 Elemen Desain	12

2.1.3	Ilustrasi	15
2.1.4	Tipografi.....	15
2.2	Komik	16
2.2.1	Jenis komik	17
2.3	Buku Interaktif	18
2.4	Kerangka Teori.....	19
BAB III	20
3.1	Data Institusi Pemberi Proyek	20
3.1.1	Sekolah Ibnu Sina	20
3.1.2	Tentang Ibnu Sina	20
3.1.3	Tentang Ibnu Sina Stimulation Center (ISSC).....	21
3.1.4	Visi Misi ISSC	22
3.2	Data Produk	22
3.3	Terminologi Disleksia	23
3.3.1	Klasifikasi Disleksia.....	24
3.3.2	Ciri Umum Penderita Disleksia	25
3.3.3	Faktor Penyebab Disleksia.....	27
3.3.4	Seberapa Dini Dalam Mengenali Disleksia	28
3.3.5	Jenjang Baca.....	29
3.3.6	Metode Fernald	31
3.3.7	Penggunaan Typeface	32
3.3.8	Penggunaan Alat Bantu.....	33
3.4	Data Khalayak Sasaran.....	33
3.5	Data Observasi	34
3.6	Data Wawancara.....	36
3.6.1	Narasumber 1	36

3.6.2	Narasumber 2	38
3.6.3	Narasumber 3	41
3.7	Data Produk Sejenis	43
3.7.1	Analisis Matriks Perbandingan	43
3.7.2	Hasil Analisis	44
BAB IV		46
4.1	Konsep.....	46
4.1.1	Konsep Pesan	46
4.1.2	Konsep Kreatif	46
4.1.3	Konsep Media	46
4.1.4	Konsep Visual	50
4.1.5	Konsep Komunikasi	52
4.2.	Hasil Perancangan	53
4.2.1.	Desain Karakter.....	53
4.2.2	Sampul Buku.....	55
4.2.3	Sinopsis dan Storyline Perancangan	56
4.2.4	Storyboard Perancangan.....	56
4.2.5	Layout Perancangan Media Utama	61
4.2.6	Media Pendukung	65
BAB V.....		68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		70