

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Buku

- Anggraini, S. L., & Nathalia, K. (2018). *Desain Komunikasi Visual: Dasar-Dasar Panduan*.
- Blazer, L. (2019). *Animated Storytelling*. Peachpit Press.
- Cahyadi, D. (2023). *DIKTAT EDITING DAN MOTION GRAPHIC*. Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain Universitas
- Gunawan, G., & Ritonga, A. A. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0*.
- Hedratman, H. (2023). *Desain Grafis Praktis (Informatika Bandung)*. Cetakan Pertama.
- Krasner, J. (2013). *Motion graphic design: applied history and aesthetics*. Routledge.
- Shaw, A. (2016). *Design for motion: fundamentals and techniques of motion design*. Routledge.
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian: Desain Komunikasi Visual*. PT Kanisius.
- Sujarweni, W. (2014). *Metodologi penelitian: Lengkap, praktis, dan mudah dipahami*.
- Susanto, M. S. (2020). *Buku Ajar Konsep Desain Dan Ilustrasi : Ilustrasi Sebagai Karya Fiksi* (Edisi Pertama). Universitas Ciputra Uc Town. [https://books.google.co.id/books?id=5B0EEAAAQBAJ&pg=PA7&source=gb\\_s\\_toc\\_r&cad=2#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?id=5B0EEAAAQBAJ&pg=PA7&source=gb_s_toc_r&cad=2#v=onepage&q&f=false)
- Swasty, W. (2017). *Serba serbi warna: penerapan pada desain*. Remaja Rosdakarya.

### Sumber Jurnal

- Gayatri, N. M. A. D., Aditia, P., & Prajana, A. M. (2023). PERANCANGAN MOTION GRAPHIC SEBAGAI MEDIA INFORMASI MEDITASI SOUL DALAM MENGURANGI STRES QUARTER LIFE CRISIS. *EProceedings of Art & Design*, 10(2).
- Hermawan. (2022). Analisis minat masyarakat pengguna platform YouTube sebagai media komunikasi digital masa kini . *Manajemen*, Volume 14 Issue 3.
- Nugroho, M. T., & Kurniawan, H. (2022). Perancangan Video Company Profile PT Fala Group Indonesia Berbasis Multimedia Sebagai Media Promosi. *Respati*, 17(2), 71–78.

- Pertiwi, B. C., Apsari, D., & Wahab, T. (2020). Perancangan Buku Cerita Berilustrasi Tentang Cerita Rakyat Nyi Pohaci Sebagai Media Edukasi Untuk Anak Usia 7-12 Tahun. *EProceedings of Art & Design*, 7(2).
- Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 19(01), 61–78.

### **Sumber Website**

- Salsabila (2023). *Membongkar Rahasia Perkembangan Teknologi Yang Membuat Dunia Semakin Canggih*. Unair. <https://ftmm.unair.ac.id/membongkar-rahasia-perkembangan-teknologi-yang-membuat-dunia-semakin-canggih/>
- Sari. (2018). *Perkembangan Teknologi Informasi “Tradisi Media Lisan, Cetak, Era First Age Media, Second Age Media, Era digital”*. Binus University. <https://binus.ac.id/malang/2018/07/perkembangan-teknologi-informasi-tradisi-media-lisan-cetak-era-first-age-media-second-age-media-era-digital/>
- Surianto Rustan. (2019). *FLAT DESIGN*. <https://www.suriantorustan.com/flat-design/>
- Widagdhaprasana. (2019). *Proses Produksi Video (Edisi Pertama)*. Academia.edu. [https://www.academia.edu/4277098/PROSES\\_PRODUKSI](https://www.academia.edu/4277098/PROSES_PRODUKSI)