

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3. 1 Arsitektur Aplikasi..... | 11 |
| Gambar 3. 2 Use Case Diagram | 12 |
| Gambar 3. 3 Struktur Basis Data..... | 23 |
| | |
| Gambar 4. 1 Struktur Kode Proyek..... | 25 |
| Gambar 4.1. 1 Struktur <i>Controller</i> | 26 |
| Gambar 4.1. 2 Struktur <i>Models</i> | 26 |
| Gambar 4.1. 3 Struktur Views..... | 27 |
| | |
| Gambar 4. 2 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi | 28 |
| Gambar 4.2. 1 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi | 28 |
| Gambar 4.2. 2 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi | 28 |
| Gambar 4.2. 3 Perbedaan UI dan Implementasi | 29 |
| | |
| Gambar 4. 3 Pengujian Kualitas Kode..... | 29 |
| Gambar 4.3. 1 <i>Grade</i> Pengujian Kode..... | 30 |
| | |
| Gambar 4. 4 Grafik Respon Effectiveness | 36 |
| Gambar 4.4. 1 Grafik Respon Usefulness | 36 |
| Gambar 4.4. 2 Grafik Respon Satisfaction..... | 37 |