

DAFTAR ISI

| | |
|---|------------|
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| ABSTRAK | iii |
| ABSTRACT | iv |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR TABEL | x |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan | 2 |
| 1.5 Metode Penyelesaian Masalah..... | 2 |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 4 |
| 2.1 Rumah Daun | 4 |
| 2.2 Sistem Informasi | 4 |
| 2.3 MySQL | 5 |
| 2.4 Laravel | 6 |
| 2.5 Aplikasi Serupa..... | 6 |
| 2.5.1 Mamikos | 6 |
| 2.5.2 Papikost..... | 7 |
| 2.5.3 Kelolapro..... | 7 |
| 2.5.4 Perbandingan Fitur..... | 7 |
| BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN | 9 |
| 3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna | 9 |
| 3.1.1 Proses Menggali Informasi | 9 |
| 3.1.2 Karakteristik Target Pengguna | 10 |
| 3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan | 10 |
| 3.2 Perancangan Aplikasi..... | 12 |
| 3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi | 12 |

| | |
|--|-----------|
| 3.2.2 Use Case Diagram..... | 12 |
| 3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi..... | 13 |
| 3.2.4 Perancangan Basis Data..... | 33 |
| 3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi..... | 33 |
| 3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras..... | 34 |
| 3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 34 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 35 |
| 4.1 Implementasi Aplikasi..... | 35 |
| 4.1.1 Struktur Kode Proyek..... | 35 |
| 4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan..... | 36 |
| 4.1.3 Hasil Implementasi..... | 37 |
| 4.2 Pengujian Aplikasi..... | 38 |
| 4.2.1 Pengujian Kualitas Kode..... | 38 |
| 4.2.2 Pengujian Fungsionalitas..... | 38 |
| 4.2.3 Pengujian ke Pengguna..... | 44 |
| 4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian..... | 46 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | 47 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 47 |
| 5.2 Saran..... | 47 |
| Daftar Pustaka..... | 48 |
| LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN..... | 49 |
| LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST..... | 50 |