

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Kajian Teori	4
<i>II.1.1 Mood</i>	4
<i>II.1.2 Chatbot</i>	4
<i>II.1.3 Application Programming Interface (API)</i>	4
II.1.4 Android Studio	4
II.1.5 Jetpack Compose	5
2.1.6 Express	5
2.1.7 MySQL	6
2.2 Aplikasi Serupa	6
II.2.1 Mood+	6
II.2.2 HeadHelp.....	6
II.2.3 DailyBean.....	6
II.2.4 Perbandingan Fitur	7
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	8
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	8

III.1.1 Proses Menggali Informasi	8
III.1.2 Karakteristik Target Pengguna	9
III.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	9
3.2 Perancangan Aplikasi.....	10
III.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	10
III.2.2 Use Case Diagram.....	11
III.2.3 <i>User Flow</i>	12
3.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	12
3.4 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	15
III.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	15
III.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	16
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	17
4.1 Implementasi Aplikasi	17
IV.1.1 Struktur Kode Project	17
IV.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	22
IV.1.3 Hasil Implementasi	24
4.2 Pengujian Aplikasi	24
IV.2.1 Pengujian Kualitas Kode	24
IV.2.2 Pengujian Fungsionalitas.....	25
IV.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	27
IV.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	29
5.1 Kesimpulan	29
5.2 Saran	29
DAFTAR PUSTAKA.....	30
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	31
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN <i>USABILITY TEST</i>	33