

**PERANCANGAN APLIKASI PERMAINAN “KEMULIAAN DAN KEHORMATAN :
PERANG LEGENDA”, SEBAGAI MEDIA PROMOSI KEBUDAYAAN DAERAH DI
INDONESIA**

***DESIGNING "GLORY AND HONOR: WAR OF LEGENDS", GAME APPLICATION
AS A PROMOTIONAL MEDIUM FOR REGIONAL CULTURE IN INDONESIA***

PROYEK AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Disusun oleh:

Bangkit Rizki Aqsad Mananda	6706213134
Yenna Sopia Situmorang	6706213023



**PROGRAM STUDI D3 REKAYASA PERANGKAT LUNAK APLIKASI
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2024**