

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Grosir.....	4
2.2 Next.js.....	5
2.3 MongoDB.....	6
2.4 Firebase	6
2.5 Visual Studio Code.....	6
2.6 System Usability Scale	6
2.7 Aplikasi Serupa	7
2.7.1 Megatama Grosir.....	7
2.7.2 Gudang Grosir.....	7
2.7.3 KJ Perabot.....	8
2.7.4 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	10
3.1.1 Proses Menggali Informasi	10
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna	10

3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	11
3.2 Perancangan Aplikasi	12
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi.....	12
3.2.2 Use Case Diagram	12
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	13
3.2.4 Perancangan Basis Data	17
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	20
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	22
4.1 Implementasi Aplikasi	22
4.1.1 Struktur Kode Project	22
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	23
4.1.3 Hasil Implementasi	23
4.2 Pengujian Aplikasi	24
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode	24
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	25
4.2.3 Pengujian ke Pengguna	29
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian	30
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	31
5.1 Kesimpulan	31
5.2 Saran.....	31
DAFTAR PUSTAKA.....	32
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	33
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN SYSTEM USABILITY SCALE.....	34