

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Implementasi Mixed Reality	5
2.2 Meta Quest 3	5
2.3 Penggunaan APAR.....	6
2.4 Permainan Simulasi.....	7
2.5 Unity Engine	8
2.6 Aplikasi Serupa.....	9
2.6.1 Fire Safety VR.....	9
2.6.2 Fire Extinguisher Training	10
2.6.3 Simsafe - Gravity Jack	10
2.6.4 Perbandingan Fitur	11
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	13
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	13
3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	13
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	13
3.1.3 Fitur Yang Dibutuhkan	14

3.2	Perancangan Aplikasi	16
3.2.1	Gambaran Umum Aplikasi	16
3.2.2	Use Case Diagram	17
3.2.3	Perancangan Antar Muka Aplikasi	17
3.2.4	Perancangan Desain Level	19
3.3	Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	19
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras	20
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	20
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		21
4.1	Implementasi Aplikasi	21
4.1.1	Struktur Kode Project	21
4.1.2	Kesesuaian Terhadap Rancangan	22
4.1.3	Hasil Implementasi	24
4.2	Pengujian Aplikasi	24
4.2.1	Pengujian Kualitas Kode	24
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas	24
4.2.2	Pengujian ke Pengguna	30
4.2.2.1	Survei Pertanyaan Positif	30
4.2.2.2	Survei Pertanyaan Negatif	31
4.2.3	Diskusi Hasil Pengujian	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran	33
DAFTAR PUSTAKA		35